

Международное стартовое руководство

Limited Edition 2005



<http://www.mandriva.com>

Международное стартовое руководство: Limited Edition 2005

Опубликовано 2005-08-31

Copyright © 2005 Mandrakesoft SA dba Mandriva

NeoDoc (<http://www.neodoc.biz>) Camille Bégnis, Christian Roy, Fabian Mandelbaum, Roberto Rosselli del Turco, Marco De Vitis, Alice Lafox, John Rye, Wolfgang Bornath, Funda Wang, Patricia Pichardo Bégnis, Debora Rejnharc Mandelbaum, Mickael Scherer, Jean-Michel Dault, Lunas Moon, Céline Harrand, Fred Lepied, Pascal Rigaux, Thierry Vignaud, Giuseppe Ghibò, Stew Benedict, Francine Suzon, Indrek Madedog Triipus, Nicolas Berdugo, Thorsten Kamp, Fabrice Facorat, Xiao Ming, Snature, Guylhem Aznar, Pavel Maryanov, Annie Tétrault, Aurelio Marinho Jargas, Felipe Arruda, Marcia Gawlak Hoshi, Bob Rye, Jean-Luc Borie, Roberto Patriarca

Юридическое замечание

Данное руководство может распространяться только согласно условиям, изложенным в Open Publication License, версии 1.0 или более поздней (последняя версия постоянно доступна на сайте [opencontent.org](http://www.opencontent.org/openpub/) (<http://www.opencontent.org/openpub/>)).

- Запрещается распространять существенно изменённые версии этого документа без явно выраженного разрешения владельца авторских прав.
- Запрещается распространять этот материал или его производных в виде (бумажных) книг любого стандартного формата без предварительного разрешения, полученного от владельца авторских прав.

Авторское право на русский перевод принадлежит Alice Lafox (<mailto:alice@lafox.net>) и Павлу Марьянову (<mailto:jack@lafox.net>). При воспроизведении, дублировании или распространении этого перевода ссылка на авторов перевода обязательна.

Как создавалось это руководство

Это руководство было написано и поддерживается компанией NeoDoc (<http://www.neodoc.biz>). Переводы выполнены компанией NeoDoc, Mandriva и другими переводчиками.

Этот документ написан в формате DocBook XML. Для управления совокупностью всех задействованных в проекте файлов использовалась Система совместного создания контента Borges (C3S) (<http://sourceforge.net/projects/borges-dms>).

Исходные XML-файлы обрабатывались в `xsltproc` и `jadetex` (для электронной версии) с использованием собственной версии таблиц стилей Нормана Уолша (Norman Walsh). Снимки экрана были получены при помощи `xwd` или `GIMP` и конвертированы при помощи `convert` (из пакета `ImageMagick`). Все эти программы являются свободным программным обеспечением и большинство из них доступно в вашем дистрибутиве Mandriva Linux.

Содержание

Предисловие	1
1. Информация о Mandriva Linux	1
1.1. Связь с сообществом Mandriva Linux	1
1.2. Вступайте в Клуб!	1
1.3. Подписка на Mandriva Online	2
1.4. Приобретение продуктов Mandriva	2
1.5. Содействие Mandriva Linux	2
2. Об этом Руководстве по быстрому старту	2
1. Предупреждение перед установкой	5
2. Перед началом установки	7
2.1. Настройка BIOS	7
2.2. Поддерживаемое оборудование	7
3. Установка с помощью DrakX	9
3.1. Инсталлятор Mandriva Linux	9
3.1.1. Процесс установки	9
3.1.2. Параметры установки	10
3.2. Выбор языка	10
3.3. Условия лицензии дистрибутива	12
3.4. Тип установки	12
3.5. Настройка клавиатуры	13
3.6. Уровень безопасности	14
3.7. Разметка жёсткого диска	15
3.8. Выбор пакетов	16
3.8.1. Работа с источниками	16
3.8.2. Дополнительный установочный носитель	17
3.8.3. Выбор групп пакетов для установки	17
3.8.4. Самостоятельный выбор пакетов для установки	19
3.9. Пароль root'a	20
3.10. Добавление пользователя	21
3.11. Установка начального загрузчика	22
3.12. Проверка различных параметров	22
3.12.1. Краткая сводка	22
3.12.2. Параметры часового пояса	23
3.12.3. Настройка X, графический сервер	24
3.12.4. Выбор служб, доступных при загрузке	25
3.13. Установка обновлений из Интернета	26
3.14. Вот и всё!	26
3.14.1. Дополнительные параметры	27
3.15. Как удалить Linux	27
4. Миграция на Linux из Windows® и Mac OS® X	29
4.1. А где мои...?	29
4.1.1. Стартовое меню	29
4.1.2. Приложения	29
4.1.3. Панель управления/Настройки системы	30
4.1.4. Командная строка	30
4.1.5. Сетевое окружение	30
4.1.6. Диск C:	30
4.1.7. Приводы CD/DVD	30
4.1.8. Другие съёмные накопители (дискеты, USB-ключи и т.п.)	31
4.1.9. Мои документы	31
4.2. Прекрасный новый мир!	31
4.2.1. Многопользовательская среда	31
4.2.2. Многозадачность	31
4.2.3. Несколько рабочих столов	31
4.2.4. Полная настройка рабочего стола	31
4.2.5. Тысячи свободных приложений	32
4.2.6. Больше никаких перезагрузок!	32

5. Linux для новичков	33
5.1. Введение	33
5.2. Меню начального загрузчика	33
5.3. Приготовьтесь к первому сеансу	33
5.4. Начало вашего сеанса	34
5.5. Использование графической среды	34
5.5.1. Рабочий стол Mandriva Linux	34
5.5.2. Доступ к приложениям	35
5.5.3. Открытие окна на рабочем столе	35
5.5.4. Управление рабочими столами	36
5.6. Завершение сеанса (выход из системы)	36
6. Где взять документацию	37
6.1. Документация по Mandriva Linux	37
6.1.1. Собственная документация Mandriva	37
6.1.2. Интернет-ресурсы	37
6.2. Полезные ресурсы GNU/Linux	38
6.2.1. Каталог <code>/usr/share/doc</code>	38
6.2.2. Страницы руководства	38
7. Internet	41
7.1. Навигация по вебу	41
7.1.1. Интерфейс веб-браузера Konqueror	41
7.1.2. Веб-серфинг	41
7.1.3. Управление закладками	42
7.1.4. Навигация со вкладками	43
7.1.5. Веб-браузер Konqueror и плагины	44

Список таблиц

7-1. Кнопки панели инструментов веб-браузера Konqueror	41
--	----

Предисловие

1. Информация о Mandriva Linux

Mandriva Linux - это дистрибутив GNU/Linux, поддерживаемый компанией **Mandriva S.A.**, которая родилась в Интернете в 1998 году. Главной ее целью было и остается предоставление простой в использовании и дружелюбной системы GNU/Linux. Две опоры **Mandriva** - это открытые исходные тексты и совместная работа.



7^{го} апреля 2005 года компания Mandrakesoft сменила своё имя на **Mandriva**, чтобы отразить своё слияние с компанией Conectiva из Бразилии. Основной продукт **Mandriva** - Mandrake-Linux - получил название Mandriva Linux.

1.1. Связь с сообществом Mandriva Linux

Следующие разнообразные Интернет-ссылки указывают на различные ресурсы, связанные с Mandriva Linux. Если вы хотите побольше узнать о компании **Mandriva**, зайдите на наш веб-сайт (<http://www.mandriva.com/>). Вы также можете заглянуть на веб-сайт дистрибутива Mandriva Linux (<http://www.mandrivalinux.com/>) и всего, что к нему относится.

Mandriva Expert (<http://www.mandrivaexpert.com/>) - это платформа технической поддержки от **Mandriva**. Она предлагает поделиться опытом, основываясь на доверии и вознаграждении других за их содействие.

Мы также приглашаем вас подписаться на различные списки рассылок (<http://www.mandriva.com/en/community/resources/newsgroups>), в которых сообщество Mandriva Linux демонстрирует свою активность и проницательность.

Не забудьте также заглянуть на нашу страницу безопасности (<http://www.mandriva.com/security>). На ней собраны все материалы, касающиеся безопасности дистрибутивов Mandriva Linux. Здесь вы найдете советы по безопасности и ошибкам, а также процедуры по обновлению ядра, различные списки рассылок по безопасности, на которые вы можете подписаться и Mandriva Online (<https://online.mandriva.com>). Этот ресурс содержит всё, что необходимо знать любому системному администратору или пользователю, заинтересованному в обеспечении безопасности своей системы.

1.2. Вступайте в Клуб!

Mandriva предлагает большое разнообразие привилегий через свой Mandriva Club (<http://club.mandriva.com>):

- загрузка коммерческого программного обеспечения, обычно доступного только в коробочных версиях, такого как драйверы оборудования, коммерческие приложения, **freeware** и демо-версии;
- право голоса за новое программное обеспечение через систему голосования за RPM на добровольных основах;
- доступ к более чем 50 000 RPM-пакетов для всех дистрибутивов Mandriva Linux;
- получение скидок на продукты и услуги в Mandriva Store (<http://store.mandriva.com>);
- доступ к эксклюзивному списку зеркал, доступных только для членов Клуба;
- чтение форумов и статей на нескольких языках.
- доступ к Базе знаний (<https://club.mandriva.com/xwiki/bin/view/KB>) **Mandriva** - wiki-сайту, содержащему документацию на разнообразные темы: администрирование, взаимодействие, поиск и устранение неисправностей и другие;
- чат с разработчиками Mandriva Linux в Club Chat (<https://www.mandrivaclub.com/user.php?op=clubchat>);
- повышение своих знаний GNU/Linux с помощью курсов электронного обучения от **Mandriva** (<http://etraining.mandriva.com>)

Финансируя **Mandriva** через Mandriva Club, вы делаете непосредственный вклад в улучшение дистрибутива Mandriva Linux и помогаете нам предоставлять нашим пользователям самую лучшую настольную GNU/Linux-систему.

1.3. Подписка на Mandriva Online

Mandriva предлагает очень удобный способ для поддержания вашей системы в актуальном состоянии в автоматическом режиме, оберегая её от ошибок и уязвимостей в безопасности. Посетите веб-сайт Mandriva Online (<https://online.mandriva.net/>), чтобы больше узнать об этой услуге.

1.4. Приобретение продуктов Mandriva

Пользователи Mandriva Linux могут приобрести продукты в нашем онлайн-интернет-магазине Mandriva Store (<http://store.mandriva.com/>). В нём вы найдете не только программное обеспечение Mandriva Linux, операционные системы и загрузочные “live” CD (типа Move), но и также специальные заказные предложения, техническую поддержку, программное обеспечение сторонних разработчиков и под другими лицензиями, документацию, книги по GNU/Linux, а также другие полезности от **Mandriva**.

1.5. Содействие Mandriva Linux

Опыт и знания многих талантливых людей, использующих Mandriva Linux, могут очень пригодиться при создании системы Mandriva Linux:

- **Сборка пакетов.** Система GNU/Linux в основном собрана из программ, загруженных из Интернета. Они должны быть собраны в пакеты для обеспечения их совместной работы.
- **Программирование.** Существует великое множество проектов, непосредственно поддерживаемых **Mandriva**’ом: выберите для себя самый нужный проект и предложите свою помощь главным разработчикам.
- **Интернационализация.** Вы можете помочь нам с переводом веб-страниц, программ и соответствующей документации.

Загляните на страницу разрабатываемых проектов (<http://qa.mandriva.com/>), чтобы больше узнать о том, как вы можете поспособствовать развитию Mandriva Linux.

2. Об этом Руководстве по быстрому старту

Добро пожаловать и спасибо за выбор Mandriva Linux! Это *Руководство к быстрому старту* поможет вам понять основы установки дистрибутива GNU/Linux, даст вам указания относительно того, что вам нужно сделать перед началом установки операционной системы (OS) Mandriva Linux, а также познакомит вас с окружением GNU/Linux

Сначала мы расскажем вам о технических процедурах, которые вы должны будете выполнить (Гл. 1). Это не обязательно, однако мы **настоятельно рекомендуем**, чтобы вы следовали этим инструкциям! Мы поговорим о резервном копировании данных, **scandisk**, **defrag** и подобных программах.

В Гл. 2 мы затрагиваем такие темы, как настройка BIOS, загрузочные диски и поддерживаемое оборудование.

Далее следует глава, которую вы ждали: Гл. 3. Эта утилита разработана для того, чтобы помочь вам в процессе установки.

После этого в главе Гл. 4 мы обсудим парадигму Linux, сравнив её с Windows® и Mac OS®. Следующая глава (Гл. 5) была написана специально для того, чтобы помочь новичкам. В ней мы опишем первые шаги нового пользователя и объясним такие понятия, как “вход и выход из системы”, меню начального загрузчика и другое.

Затем мы предоставим вам довольно исчерпывающий список источников документации, к которым вы можете обратиться для получения дополнительных знаний по Linux (Гл. 6). Специальный раздел о Mandriva Linux содержит ссылки на многочисленные ресурсы, которые вы можете найти в Сети.

Приятного чтения!

Глава 1. Предупреждение перед установкой

Это руководство по установке раскрывает только наиболее общие этапы процесса установки. Если вы планируете использовать и Windows®, и GNU/Linux в режиме двойной загрузки (имеется в виду возможность доступа к любой из двух операционных систем на одном компьютере), пожалуйста, обратите внимание, что проще будет установить Windows® **перед** установкой GNU/Linux. Если на вашем компьютере уже установлена Windows® и вы никогда ранее не устанавливали GNU/Linux, DrakX — программа установки Mandriva Linux — должен будет изменить размер вашего раздела Windows®. Эта операция может быть небезопасной для вашей информации. Поэтому вы **должны** выполнить следующие действия перед началом установки:

- Запустите chkdsk на своем компьютере под управлением Windows® (на не-NT системах типа Windows® 9x она называется scandisk). Программа изменения размера может и сама обнаружить несколько очевидных ошибок, однако chkdsk лучше предназначен для этой задачи. Обратитесь к документации по chkdsk для получения дополнительной информации по различным её опциям.



Перед применением chkdsk убедитесь, что выключены хранилище экрана и любые другие программы, которые могут выполнять запись на жесткий диск. Для получения еще лучших результатов вам следует запустить chkdsk из Windows® в “Безопасном режиме”.

- Также для обеспечения максимальной безопасности своих данных пройдите по своему разделу программой defrag, если вы используете Windows® 9x¹. В дальнейшем это снизит риск потери информации. Делать это не обязательно, но **очень рекомендуется**, т.к. это значительно ускорит и облегчит процесс изменения размера раздела диска.
- Для обеспечения абсолютной гарантии отсутствия проблем всегда делайте **резервные копии своих данных!** Конечно же вы должны хранить резервные копии на **другом** компьютере, загружать их в веб, на компьютер друга и т.п. **Не** создавайте резервную копию данных на том же самом компьютере, куда вы собираетесь установить GNU/Linux.



Разделы NTFS. Пользователи Windows® 2000, NT и XP должны соблюдать осторожность: даже при условии, что DiskDrake (посредством приложения ntfsresize) в состоянии изменить размер разделов NTFS, настоятельно рекомендуется, чтобы перед началом установки вы создали резервную копию своих данных. Пожалуйста, сходите на сайт the Linux-NTFS (<http://linux-ntfs.sourceforge.net/info/ntfs.html#2.6>), а также прочтите NTFS Resize FAQ (<http://mlf.linux.rulez.org/mlf/ezaz/ntfsresize.html>) для получения дополнительной информации по данному предмету.



Пользователи Windows® также могут воспользоваться программой Norton PartitionMagic™ для изменения размера своих разделов NTFS. Однако во многих отчётах отмечается, что при этом может произойти сбой и в конечном результате вы можете разрушить свой раздел! (прим. переводчика: ни разу не наблюдал такого) Поэтому мы рекомендуем вам использовать программу DiskDrake из Mandriva Linux. Если у вас есть сомнения, обратитесь к упомянутому выше FAQ.

1. В операционных системах класса NT дефрагментация практически не наблюдается.

Глава 2. Перед началом установки

В этой главе рассказывается о том, что вы должны будете сделать **перед** началом установки своей системы Mandriva Linux. Обязательно полностью прочитайте эту главу, т.к. это сэкономит вам много времени. Сделайте также резервную копию своих данных (на диске, отличном от того, на который вы будете устанавливать систему) и подключите к компьютеру и включите все свои внешние устройства (клавиатуру, мышь, принтер, сканер, и т.д.).

2.1. Настройка BIOS

BIOS (*Basic Input/Output System*, базовая система ввода/вывода) используется для обнаружения устройства, на котором находится операционная система, и ее запуска. Также она используется для первоначальной настройки оборудования и низкоуровневого доступа к оборудованию.

Появление устройств **plug'n'play** и их широкое использование означает, что все современные BIOS'ы могут инициализировать эти устройства. Для того, чтобы Linux распознавал устройства **plug'n'play**, ваш BIOS должен быть настроен для их инициализации.

Изменение настроек BIOS'a обычно выполняется по нажатию на клавишу **Del** (в некоторых BIOS'ах вместо нее используются клавиши **F2**, **F10** или **Esc**) сразу после включения питания компьютера во время POST-проверки. К сожалению существует много типов BIOS. Поэтому вы сами должны будете найти нужную опцию. Часто она называется **Plug'n'Play OS installed**. Установите ее значение в **No**, и тогда BIOS сам проинициализирует все **plug'n'play** устройства, что поможет Linux распознать их.

Все современные системы могут выполнять загрузку с CD-ROM. Поищите опцию **Boot sequence** или **First boot device** в настройках BIOS'a и установите CD-ROM в качестве первого загрузочного устройства. Если ваша система не может загрузиться с CD-ROM, вам понадобится воспользоваться загрузочной дискетой.



Если вы хотите использовать параллельный принтер, подключенный напрямую к вашей машине, убедитесь, чтобы параллельный порт был установлен в режим **ЕСР+ЕРР** (или хотя бы в **ЕСР** или **ЕРР**), а не в **SPP**, если у вас **действительно** такой старый принтер. Если параллельный порт не будет настроен таким способом, вы, возможно, и сможете печатать, но ваш принтер не будет определён автоматически, и вы должны будете настроить его вручную. Также убедитесь, чтобы принтер был правильно подключен к компьютеру и был включен в сеть.

2.2. Поддерживаемое оборудование

Mandriva Linux может работать с большим числом аппаратного обеспечения, и список этот слишком велик, чтобы представить его здесь целиком. Тем не менее некоторые описанные нами этапы помогут вам выяснить совместимость вашего оборудования. Они также помогут вам настроить некоторые проблематичные устройства.

Вы также можете свериться со списком поддерживаемого на данный момент оборудования на веб-сайте База данных оборудования Mandrakelinux (<http://www.mandrakelinux.com/ru/hardware.php3>).



Отказ от ответственности: База данных оборудования Mandriva Linux содержит информацию об аппаратном обеспечении, которое было протестировано и/или по нему были получены отчеты с подтверждением нормальной работы в Mandriva Linux. Вследствие широкого разнообразия конфигураций систем **Mandriva** не может гарантировать, что определенное устройство будет корректно работать в вашей системе.

Устройства USB: на данный момент обеспечена полная поддержка USB 1.x и USB 2.0. Большинство периферийного оборудования также полностью поддерживается. Вы можете получить список поддерживаемого

оборудования на сайте **Linux-USB device overview** (<http://www.qbik.ch/usb/devices/>). Соответствующую информацию также можно найти на веб-сайте **Linux USB** (<http://www.linux-usb.org>).

Глава 3. Установка с помощью DrakX

3.1. Инсталлятор Mandriva Linux

Благодаря инсталлятору DrakX, не имеет значения, кто вы по отношению к GNU/Linux: новичок или гуру. Задачей DrakX является обеспечение легкой установки и простого перехода к последней версии Mandriva Linux.



DrakX будет работать с максимальной отдачей, если во время установки всё ваше оборудование будет подключено к компьютеру и на него будет подано питание. Принтеры, модемы, сканеры и джойстики - это лишь несколько примеров периферийного оборудования, которое DrakX может автоматически определить и настроить в ходе установки Mandriva Linux.



Рисунок 3-1. Самый первый экран приветствия при установке

Первый экран предлагает запустить процесс установки со специальными параметрами, если стандартный режим не подходит для вашего оборудования. Давайте позволим запуститься автоматической установке безо всяких опций. Если что-то пойдет не так, смотрите Разд. 3.1.2.

3.1.1. Процесс установки

После запуска программы установки вы увидите приятный графический интерфейс (см. Рис. 3-3). Слева показываются различные этапы установки, текущий этап отмечен подсвеченным маркером. Установка выполняется в две стадии: установка, а затем настройка.

Каждый этап может выводить различные окна. Вы можете перемещаться между этими окнами с помощью кнопок Далее и Назад. Вдобавок может появляться кнопка Дополнительно для вывода дополнительных параметров настройки. Обратите внимание, что большинством из них имеет смысл пользоваться только **опытными** пользователями. Но нет ничего страшного в том, чтобы взглянуть на них!



Кнопка Справка выведет пояснения, касающиеся текущего этапа установки.

3.1.2. Параметры установки

Если при первой попытке установки что-то пойдет не так, нажмите клавишу **F1** в окне приветствия (см. Рис. 3-1). Появится окно со справкой (Рис. 3-2). Вот несколько полезных опций из тех, что предлагаются:

```
Welcome to Mandriva Linux install help

In most cases, the best way to get started is to simply press the <Enter> key.
If you experience problems with standard install, try one of the following
install types (type the highlighted text and press <Enter>):

o  vga16 for low resolution graphical installation.
o  text for text installation instead of the graphical one.
o  linux for standard graphical installation at normal resolution.

To repair an already installed system type rescue followed
by <Enter>.

You can also pass some <specific kernel options> to the Linux kernel.
For example, try linux noapic if your system has trouble operating
your network adapter correctly.
NOTE: You cannot pass options to modules (SCSI, ethernet card) or devices
such as CD-ROM drives in this way. If you need to do so, use noauto mode.

[F1-Help] [F2-Advanced Help] [F3-Main]
boot: _
```

Рисунок 3-2. Доступные параметры установки

- **vga16**: если вы попытались запустить установку по умолчанию и не увидели графический интерфейс (см. Рис. 3-3), вы можете попробовать запустить установку в режиме низкого разрешения. Такое случается с некоторыми типами видеокарт. В Mandriva Linux вам предлагается несколько вариантов для решения проблем, связанных со старым оборудованием. Чтобы попробовать установку в режиме низкого разрешения, введите в строке приглашения **vga16**.
- **text**: если ваша видеокарта очень старая и графическая установка вообще не работает, вы всегда можете выбрать установку в текстовом режиме. Т.к. все видеокарты могут отображать текст, этот способ установки является “последним средством”. Однако не стоит волноваться: вряд ли вам понадобится эта опция.
- **noauto**: в некоторых довольно редких случаях ваш PC может надолго “задуматься” или зависнуть на этапе определения оборудования. Если это произошло, добавление слова **noauto** в качестве параметра сообщит инсталлятору, что необходимо пропустить обнаружение оборудования. С этой опцией DrakX не будет сканировать оборудование. И, следовательно, позже в процессе установки вам потребуется вручную указать параметры оборудования. Параметр **noauto** может быть добавлен и в предыдущих режимах, поэтому в зависимости от вашего оборудования вам может потребоваться указать: **vga16 noauto** для запуска графической установки с низким разрешением без сканирования оборудования DrakX’ом.
- **параметры ядра**: для большинства машин не требуются особые параметры ядра. Вследствие ошибок при проектировании или в самом BIOS было несколько случаев, когда материнские платы некорректно сообщали об объеме установленной памяти. Если вам нужно вручную указать объем RAM, установленной в вашем PC, используйте параметр **mem=xxxM**. Например, чтобы начать установку в нормальном режиме на компьютере с 256МБ памяти, ваша командная строка должна будет выглядеть как **linux mem=256M**

3.2. Выбор языка

Первым этапом является выбор предпочитаемого языка.

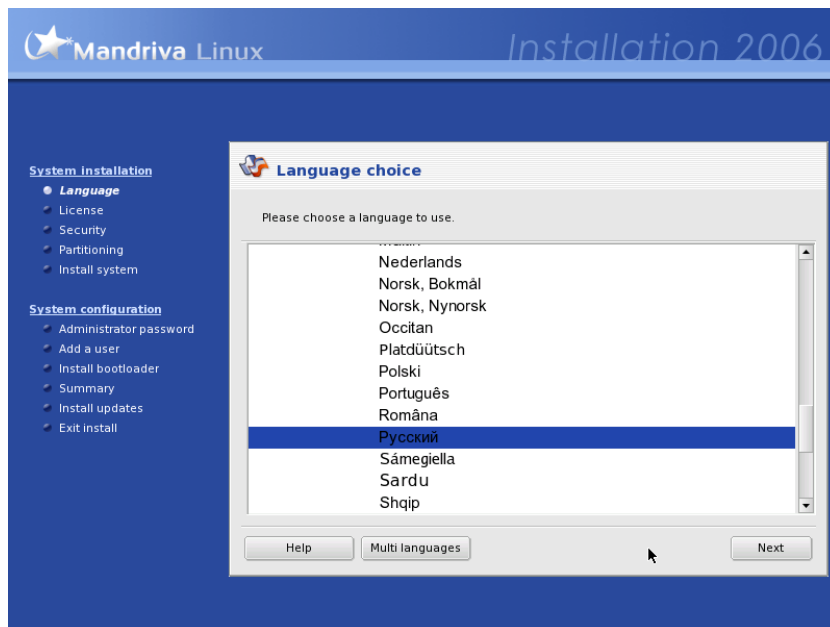


Рисунок 3-3. Выбор языка по умолчанию

Разверните в дереве ветку с вашим регионом, а затем выберите язык, на котором вы говорите. Выбранный вами язык будет применён для всего инсталлятора, документации и всей системы в целом.

Используйте список, доступный через кнопку **Multi languages**, чтобы выбрать другие языки, которые будут установлены на вашу рабочую станцию, а также связанные с этими языками файлы для системы, документации и приложений. Например, если в вашей системе работают украинские пользователи, выберите в дереве в качестве основного языка русский, а в дополнительном списке - Украинский.



О поддержке UTF-8 (unicode, уникод): Unicode - это кодировка символов, стремящаяся включить в себя все существующие языки. Однако её полная поддержка в GNU/Linux всё ещё остаётся на стадии разработки. По этой причине использование UTF-8 в Mandriva Linux будет зависеть от вашего выбора:

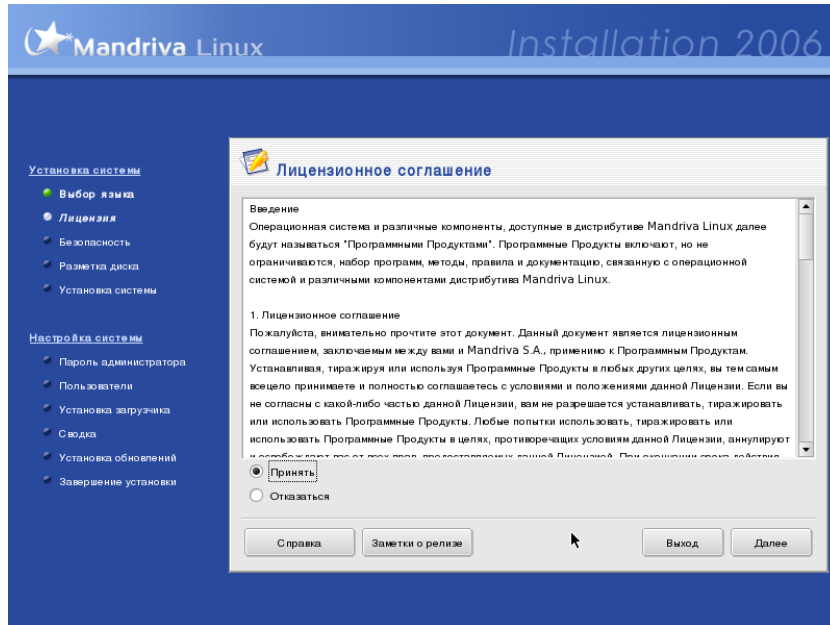
1. Если вы выбираете язык с жёстко устоявшейся кодировкой (языки `latin1`, русский, японский, китайский, корейский, тайский, греческий, турецкий и большинство языков `iso-8859-2`), по умолчанию будет использоваться традиционная кодировка.
2. Для других языков по умолчанию используется Unicode.
3. Если устанавливаются два или более языков, и эти языки не используют одну и ту же кодировку, тогда для всей системы будет использован Unicode.
4. И, наконец, для всей системы также может быть принудительно установлен Unicode по запросу пользователя посредством опции Использовать по умолчанию Unicode, не зависимо от того, какие языки были выбраны.

Обратите внимание, что в своем выборе вы не ограничены единственным дополнительным языком. Вы можете выбрать несколько или даже установить их все, отметив пункт Все языки. Выбор поддержки языка означает, что для этого языка будут также установлены переводы, шрифты, программы проверки правописания и т.п. Убедитесь, что вы выбрали все языки, которые могут показаться полезными в вашей системе, т.к. позже настроить поддержку языков, не выбранных во время установки, может оказаться сложным.



Для переключения между различными языками, установленными в вашей системе, вы можете выполнить команду `localedrake` как `root`. Запуск команды под обычным пользователем изменит языковые настройки только для этого отдельно взятого пользователя.

3.3. Условия лицензии дистрибутива



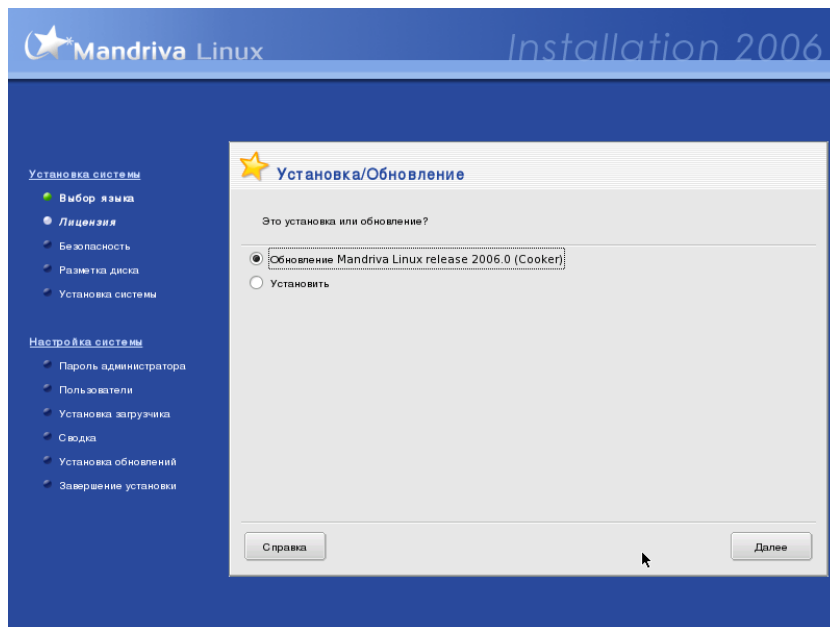
Перед тем, как продолжить, вы должны внимательно прочитать условия лицензии. Её действие распространяется на весь дистрибутив Mandriva Linux. Если вы согласны со всеми её условиями, выберите Принять и нажмите кнопку Далее. В противном случае нажатие на кнопку Выход перезагрузит ваш компьютер.



Если вас интересуют все технические изменения, внесённые в дистрибутив со времени последнего релиза, вы можете нажать кнопку Сведения о релизе.

3.4. Тип установки

Этот этап активизируется только в том случае, если в вашей машине найден существующий раздел GNU/Linux.



Теперь DrakX'у нужно узнать, что вы хотите выполнить - новую установку или обновление своей существующей системы Mandriva Linux:

Обновление

Этот тип установки позволяет вам обновить пакеты, установленные на данный момент в вашей системе Mandriva Linux. Ваша текущая схема разметки диска и пользовательские данные останутся нетронутыми. Большинство других этапов настройки останутся доступными и будут похожи на стандартную установку.

Установка

В большинстве случаев старая система при этом будет полностью уничтожена. Однако, в зависимости от вашей схемы разметки диска, вы можете предотвратить перезапись части своей информации (в частности каталоги /home). Если вы хотите изменить разметку своего жесткого диска или изменить файловую систему, вам следует выбрать этот вариант.

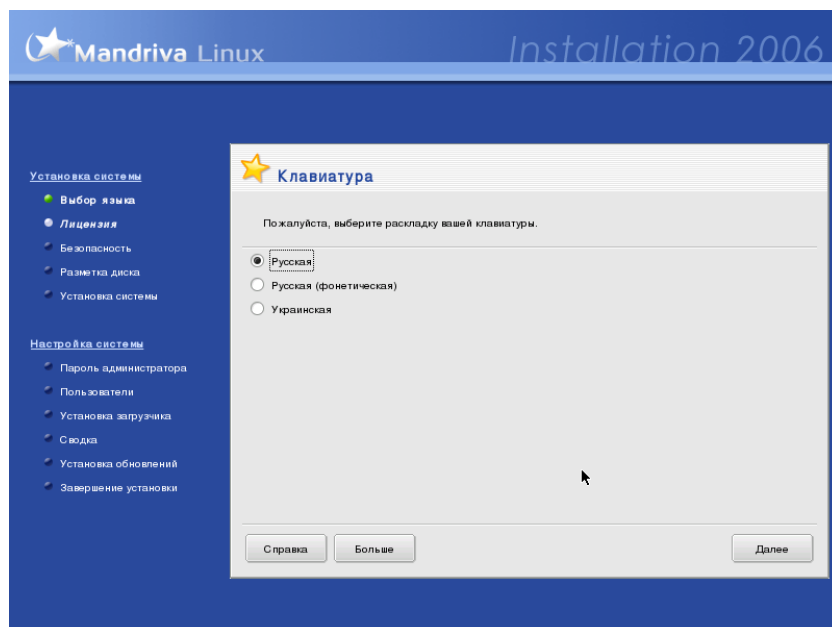


Использование варианта “Обновление” должно прекрасно работать на системах Mandriva Linux с версиями 10.1 и выше. Выполнение обновления на предыдущих версиях не рекомендуется.

3.5. Настройка клавиатуры



Этот этап появляется только в том случае, если ваши языковые настройки не соответствуют одной единственной клавиатуре. В противном случае автоматически выбирается ваша раскладка клавиатуры.



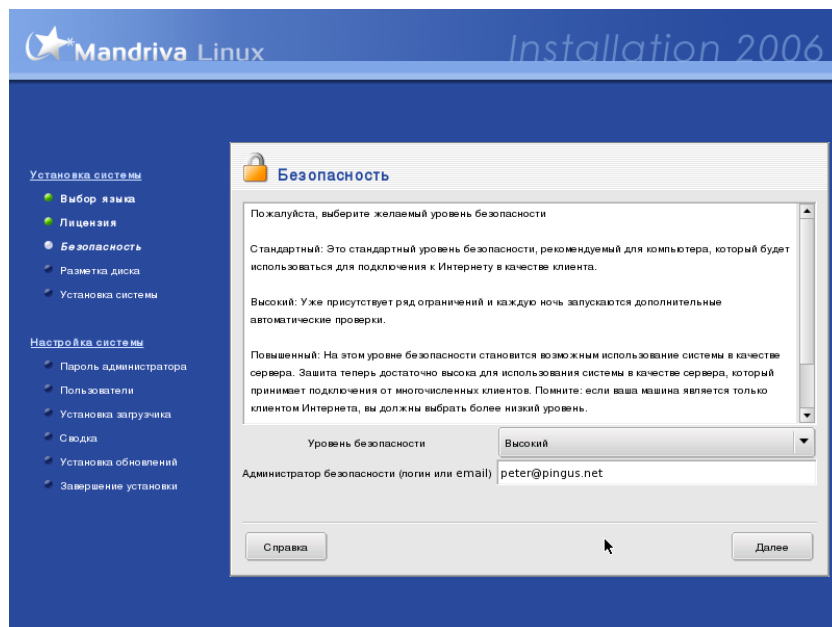
В зависимости от выбранного вами языка (Разд. 3.2) DrakX автоматически выберет определенный тип конфигурации клавиатуры. Проверьте, чтобы выбранный тип подходил вам или выберите другую раскладку клавиатуры.

Также, у вас может отсутствовать клавиатура, которая в точности соответствует вашему языку: например, если вы швейцарец, говорящий по-английски, вы можете иметь швейцарскую клавиатуру. Или, если вы говорите по-английски, но живете в Квебеке, вы можете оказаться в такой же ситуации, когда ваш родной язык не соответствует клавиатуре вашей страны. В любом случае, этот этап установки позволит вам выбрать из списка подходящую клавиатуру.

Нажмите на кнопку Больше, чтобы увидеть полный список поддерживаемых клавиатур.

Если вы выбираете раскладку клавиатуры, основанную на не-латинском алфавите, следующее диалоговое окно позволит вам выбрать сочетание клавиш для переключения между латинской и не-латинской раскладками.

3.6. Уровень безопасности



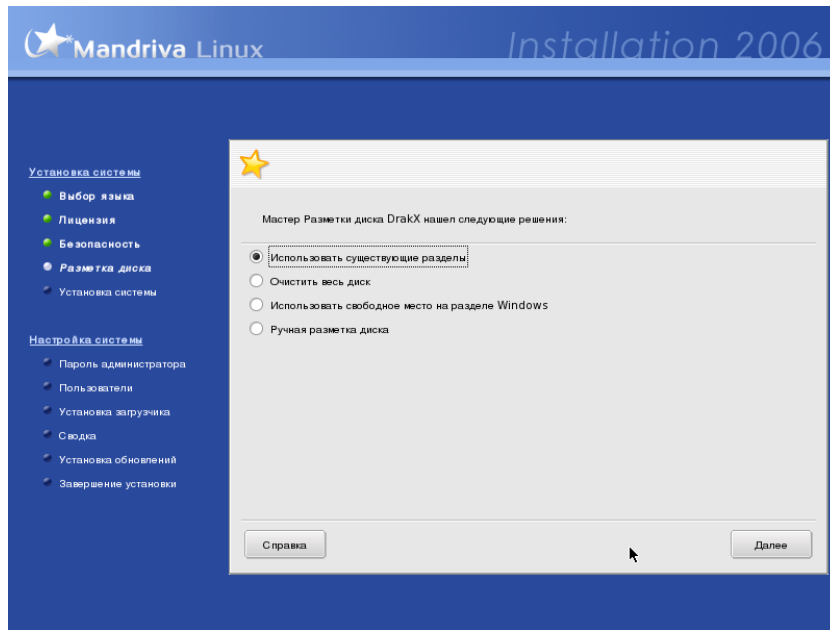
На этом этапе DrakX позволяет вам выбрать для вашей машины желаемый уровень безопасности. Как правило, уровень безопасности должен быть выше, если на машине содержатся критические данные или

машина непосредственно подключена к Интернету. Однако зачастую более высокий уровень безопасности достигается в ущерб простоте использования.

Если вы не знаете что выбрать, оставьте выбор по умолчанию. Вы сможете изменить его позже с помощью утилиты **draksec** в Центре управления **Mandriva Linux**.

Укажите в поле Администратор безопасности электронный адрес человека, ответственного за безопасность. На этот адрес будут отправляться сообщения, имеющие отношение к безопасности.

3.7. Разметка жёсткого диска



Теперь вы должны решить, куда на своем жёстком диске вы хотите установить **Mandriva Linux**. Ваш жёсткий диск должен быть размечен, т.е. логически разбит с целью создания дискового пространства, необходимого для установки вашей новой системы **Mandriva Linux**.

Поскольку процесс разметки жёсткого диска обычно необратим и может привести к потере данных, он может показаться напряженным и пугающим для неопытного пользователя. К счастью, **DrakX** включает в себя мастер, упрощающий этот процесс. Перед тем, как продолжить этот этап, прочтите оставшуюся часть этого раздела и, прежде всего, запаситесь терпением.

В зависимости от конфигурации вашего жёсткого диска, доступны несколько вариантов:

Использовать свободное место

В этом случае будет выполнена автоматическая разметка ваших чистых дисков. Если вы выберете этот вариант, больше никаких вопросов задано не будет.

Использовать существующие разделы

Мастер обнаружил на вашем жёстком диске один или несколько существующих разделов **Linux**. Если вы хотите их использовать - выбирайте этот вариант. Затем вам будет предложено выбрать точки монтирования для каждого из разделов. По умолчанию выбираются унаследованные точки монтирования и в большинстве случаев лучше их так и оставить. Вам также будет предложено выбрать разделы, которые будут отформатированы или оставлены без изменений.

Использовать свободное место на разделе Windows

Если на вашем жёстком диске установлена **Windows®**, вам может понадобиться освободить дисковое пространство для данных **GNU/Linux**. Для этого вы можете удалить раздел с **Windows®** и данные на нем (см. ниже вариант "Очистить весь диск") или изменить размер раздела **FAT** или **NTFS**. Изменение размера может быть выполнено безо всякой потери данных **при условии, что вы предварительно выполнили дефрагментацию раздела Windows®**. Настоятельно рекомендуется сделать

резервную копию своих данных. Использование этого варианта рекомендуется, если вы хотите использовать на одном компьютере Mandriva Linux и Windows®.

Перед тем, как выбрать этот вариант, пожалуйста, учтите, что после этой процедуры размер раздела Windows® уменьшится, т.е. у вас останется меньше свободного пространства для хранения данных или установки нового программного обеспечения.

Очистить весь диск

Выберите этот вариант, если вы хотите удалить всю информацию и все разделы, имеющиеся на вашем жёстком диске. Вы не сможете откатить назад эту операцию после подтверждения.



Если вы выберете этот вариант, **все** данные на вашем жёстком диске будут удалены.

Удалить Windows(TM)

Этот вариант появляется, если жёсткий диск полностью занят Windows®. При выборе этого варианта будет просто удалено все содержимое диска и будет начата разметка “с нуля”.



Если вы выберете этот вариант, **все** данные на вашем диске будут потеряны.

Ручная разметка диска

Выберите этот вариант, если вы хотите вручную разметить свой жёсткий диск. Будьте осторожны: это мощный, но опасный выбор и вы очень легко можете потерять все свои данные. Вот почему этот вариант рекомендуется только в том случае, если вы до этого уже выполняли ручную разметку диска и имеете достаточный опыт работы с GNU/Linux. За дополнительными инструкциями о том, как пользоваться утилитой DiskDrake, обращайтесь к разделу *Управление дисковыми разделами* книги *Стартовое руководство*.

3.8. Выбор пакетов

Сейчас мы приступаем непосредственно к установке пакетов программного обеспечения. Состоит она в выборе установочных носителей, а затем самих пакетов для установки.

3.8.1. Работа с источниками

Если вы выполняете установку с CD, сначала вам будет предложено выбрать компакт-диски, которые имеются у вас в наличии.

Также у вас есть возможность скопировать все пакеты на свой жёсткий диск. Это, возможно, ускорит установку и упростит установку пакетов в будущем, т.к. все пакеты будут уже доступны на жёстком диске.

3.8.2. Дополнительный установочный носитель



Сейчас имеется возможность добавить новый источник для установки типа CD или удалённого сетевого репозитория из Mandriva Club, например. Если вы выберете сетевой репозиторий, вы должны будете пройти следующие этапы:

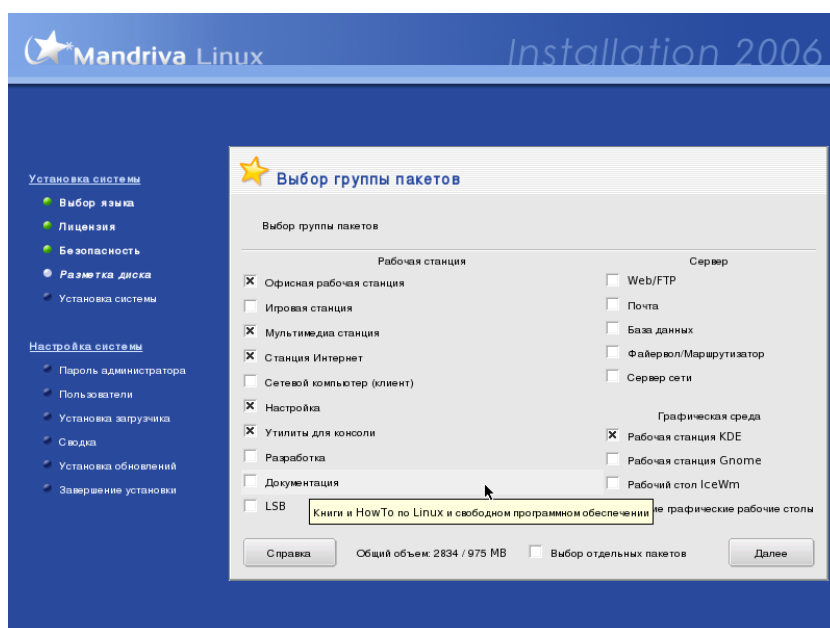
1. Настройка сети

Просто выберите тип подключения, необходимый для получения доступа к удалённому репозиторию. Ваши параметры будут сохранены для конфигурации сети в самой системе.

2. Выбор источника

Предоставьте данные (URL или сервер NFS и путь) для получения доступа к новому источнику.

3.8.3. Выбор групп пакетов для установки



Теперь настало время определить, какие программы вы хотите установить в свою систему. Для Mandriva Linux доступны тысячи пакетов, и для упрощения работы с ними они были разбиты на группы похожих приложений.

В Mandriva Linux пакеты сортируются по категориям. Вы можете смешивать и сочетать приложения из различных категорий, чтобы при установке типа Рабочая станция могли быть установлены также приложения из категории Сервер.

1. Рабочая станция: если вы собираетесь использовать свою машину в качестве рабочей станции, выберите в этой категории одну или несколько групп. Специальная группа LSB настроит вашу систему таким образом, чтобы она насколько это возможно удовлетворяла спецификациям Проекта Linux Standard Base (<http://www.linuxbase.org/>).
2. Сервер: если ваша машина будет выполнять роль сервера, выберите какие наиболее часто используемые службы вы хотите установить на свою машину.
3. Графическая среда: в этой категории выберите свою предпочитаемую графическую среду. Если вы хотите работать в графическом интерфейсе, выберите хотя бы одну из них.



При наведении курсора мыши на имя группы будет показываться небольшое пояснение об этой группе.

Вы можете выбрать опцию Самостоятельный выбор пакетов, которая очень полезна, если вам хорошо знакомы предлагаемые вам пакеты, или если вы хотите иметь полный контроль над списком установки.

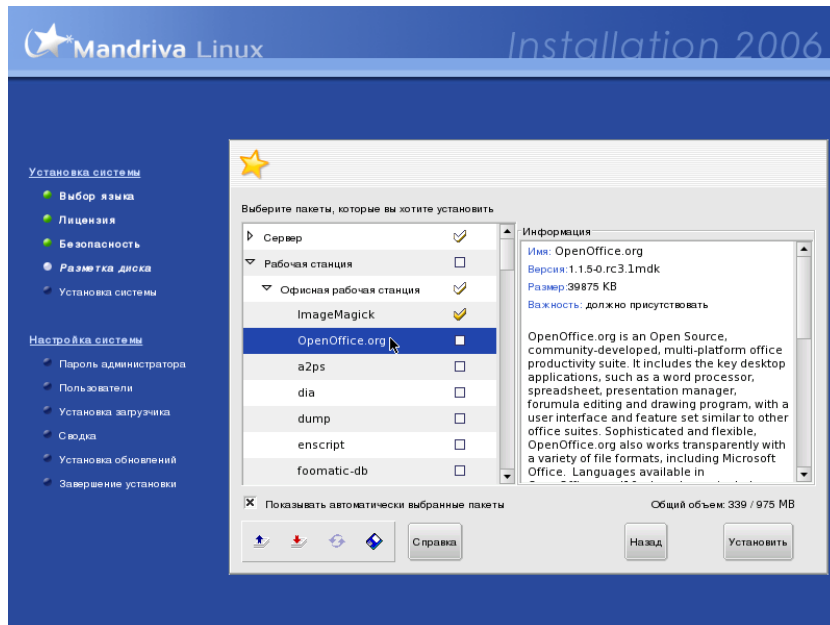
Если вы начали установку в режиме Обновление, вы можете снять выделение со всех групп, чтобы предотвратить установку каких-либо новых пакетов. Это полезно при восстановлении или обновлении существующей системы.

Минимальная установка

Если вы не выберете ни одной группы при выполнении обычной установки (в отличие от обновления), после нажатия на кнопку Далее появится новое диалоговое окно, предлагающее различные варианты минимальной установки:

- Вместе с X: устанавливается минимальный набор пакетов, необходимых для работы с графическим рабочим столом.
- С основной документацией: устанавливается базовая система плюс базовые утилиты и документация к ним. Эта установка подходит для установки сервера.
- Действительно минимальная установка: устанавливается самый необходимый минимум пакетов, необходимых для получения работающей системы Linux. В результате этой установки вы получите только интерфейс командной строки.

3.8.4. Самостоятельный выбор пакетов для установки



Если вы решили самостоятельно выбрать устанавливаемые пакеты, инсталлятор представит вам древовидную структуру, содержащую все пакеты, отсортированные по группам и подгруппам. При перемещении по дереву вы можете выбирать группы целиком, подгруппы или отдельные пакеты.

Всякий раз, когда вы выбираете пакет в дереве, справа будет появляться его описание, позволяющее вам узнать назначение этого пакета.

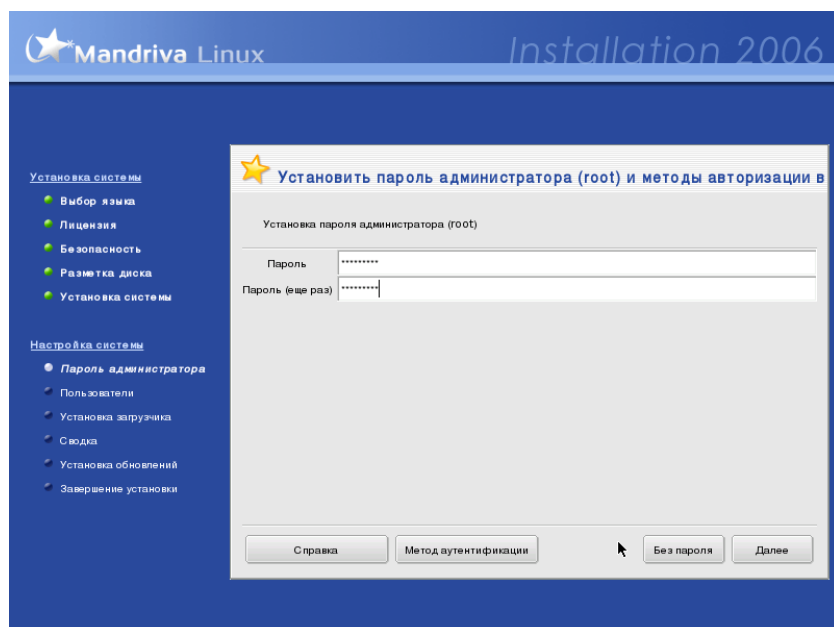


Если был выбран серверный пакет (потому что вы специально выбрали отдельный пакет или потому что он является частью группы пакетов), вам будет предложено подтвердить, что вы действительно хотите, чтобы эти серверные пакеты были установлены. По умолчанию Mandriva Linux автоматически запускает все установленные службы (серверы) во время загрузки. Даже если они безопасны и не имеют известных проблем на момент выпуска дистрибутива, вполне возможно, что дыры в безопасности были обнаружены уже после выпуска этого релиза Mandriva Linux. Если вы не знаете, что делает та или иная служба, или почему она должна быть установлена, нажмите Нет.

Опция Показывать автоматические выбранные пакеты используется для отключения диалога с предупреждением. Он появляется каждый раз, когда инсталлятор автоматически выбирает пакет для удовлетворения зависимостей. Некоторые пакеты зависят от других, и для установки одного определенного пакета может потребоваться установить другой пакет. Инсталлятор сам в состоянии определить, какие пакеты необходимы для удовлетворения зависимостей, и успешно завершить установку.

Маленький значок дискеты внизу под списком позволяет вам загрузить или сохранить список пакетов. Это полезно, если у вас имеется много машин, которые вы хотите настроить идентично друг другу. Щелкните по этому значку и выберите, хотите ли вы Загрузить или Сохранить список пакетов, затем в следующем окне выберите носитель и нажмите кнопку ОК.

3.9. Пароль root'a



Это наиболее критичный момент для безопасности вашей системы GNU/Linux: вы должны ввести пароль root'a. Root - это администратор системы, и он является единственным пользователем, которому разрешено выполнять обновления, добавлять пользователей, изменять конфигурацию всей системы и т.п. Короче говоря, root может делать всё! Вот почему вы должны выбрать пароль, который трудно подобрать: DrakX сообщит вам, если выбранный вами пароль слишком прост. В зависимости от выбранного уровня безопасности вы не обязаны указывать пароль, но мы **настоятельно** советуем вам сделать это. Так же как и любая другая операционная система, GNU/Linux не застрахован от ошибок оператора. Т.к. root может обойти все ограничения и непреднамеренно удалить все данные на разделах, небрежно работая с дисковыми разделами, стать root'ом **должно** было трудно.

Пароль должен состоять из буквенно-цифровых символов и по длине быть не менее 8 символов. Никогда не записывайте пароль root'a – так вашу систему очень легко подвергнуть риску.

Одно предостережение: не делайте пароль слишком длинным или слишком сложным, потому что ведь вы ещё должны и запомнить его!

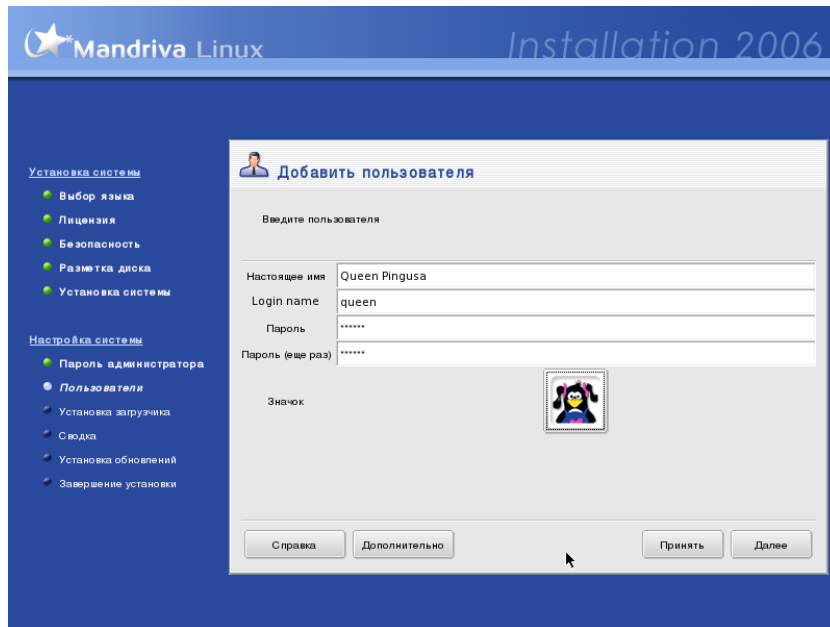
Пароль не будет выводиться на экран по мере его ввода. Чтобы уменьшить вероятность опечатки при наборе пароля, вам потребуется ввести его дважды.

Вы можете изменить метод аутентификации пользователей на вашем компьютере, нажав кнопку Метод аутентификации. Доступны следующие методы:

- Локальный файл. Использует локальный файл для хранения всей информации об аутентификации и пользователях. Этот метод используется по умолчанию.
- LDAP. Используется сервер LDAP для частичной или полной аутентификации. Каталог LDAP объединяет в себе определенного типа информацию в пределах вашей организации.
- NIS. Выполняет аутентификацию пользователей в домене NIS. Это позволяет вам содержать группу компьютеров в одном домене NIS с использованием общего файла паролей и групп.
- Домен Windows. используется контроллер домена Windows® для предоставления служб авторизации через Active Directory, реализацию LDAP от Microsoft.

Если вы выберете любой другой метод, кроме Локальный файл, вам будет предложено указать некоторые параметры, которые изменяются от одного метода к другому. Если вы не знаете этих параметров, вам следует задать вопрос администратору вашей сети.

3.10. Добавление пользователя



GNU/Linux - это многопользовательская система, что означает, что каждый пользователь может иметь свои собственные настройки, свои файлы и т.п. Однако, в отличие от `root`, который является системным администратором, пользователям, добавленным вами на этом этапе, не будет разрешено изменять что-либо, кроме своих собственных файлов и настроек, что защищает систему от неумышленных или злонамеренных изменений, которые могут серьезно повлиять на неё.

Вам потребуется создать хотя бы одного обычного пользователя для самого себя — это учётная запись, которую вы должны будете использовать для повседневной работы. Хотя очень легко войти в систему под `root` и сделать по ним все что угодно, однако это также и очень опасно! Очень простая ошибка может привести к тому, что ваша система больше не заработает. А если вы сделаете серьезную ошибку как обычный пользователь, самое худшее, что может произойти, - это потеря какой-либо личной информации, однако это никак не повлияет на всю систему в целом.

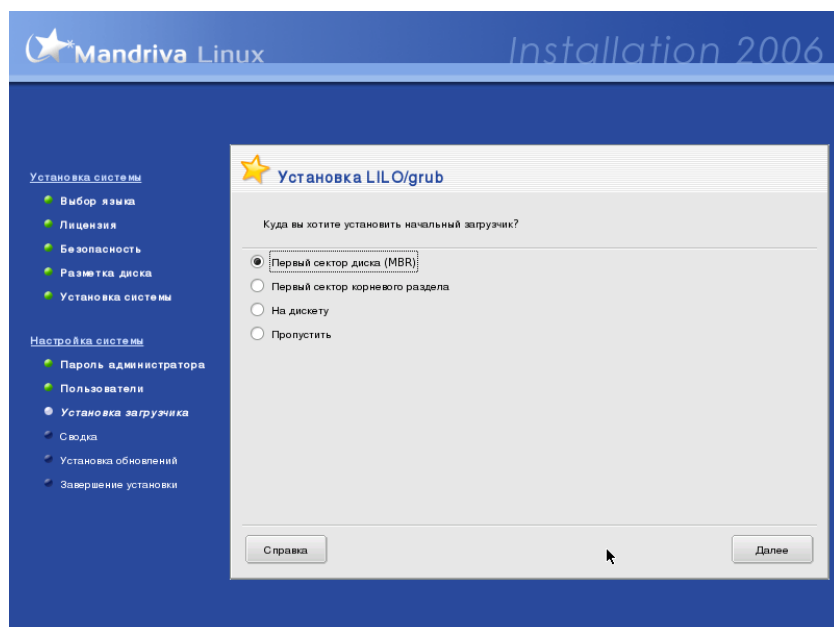
В первое поле вам предлагается ввести настоящее имя. DrakX скопирует первое введённое вами слово в поле Имя пользователя (в нижнем регистре), представляющее собой имя, которое пользователь будет вводить для входа в систему. Вы можете переопределить значение по умолчанию и ввести другое имя пользователя. Следующий шаг - это ввод пароля. По соображениям безопасности пароль непривилегированного (обычного) пользователя не так критичен, как пароль `root`, но это не повод для того, чтобы пренебрегать им, делая его пустым или слишком простым: в конце концов вы рискуете **своими** собственными файлами.

После нажатия на кнопку Принять пользователя вы можете добавлять других пользователей. Добавьте пользователей для всех своих друзей, своего отца, сестры и т.д. По завершении добавления пользователей нажмите кнопку Далее.



Нажатие на кнопку Дополнительно позволяет вам изменить **шелл** данного пользователя (по умолчанию используется `bash`) и вручную выбрать идентификаторы (ID) пользователя и группы.

3.11. Установка начального загрузчика



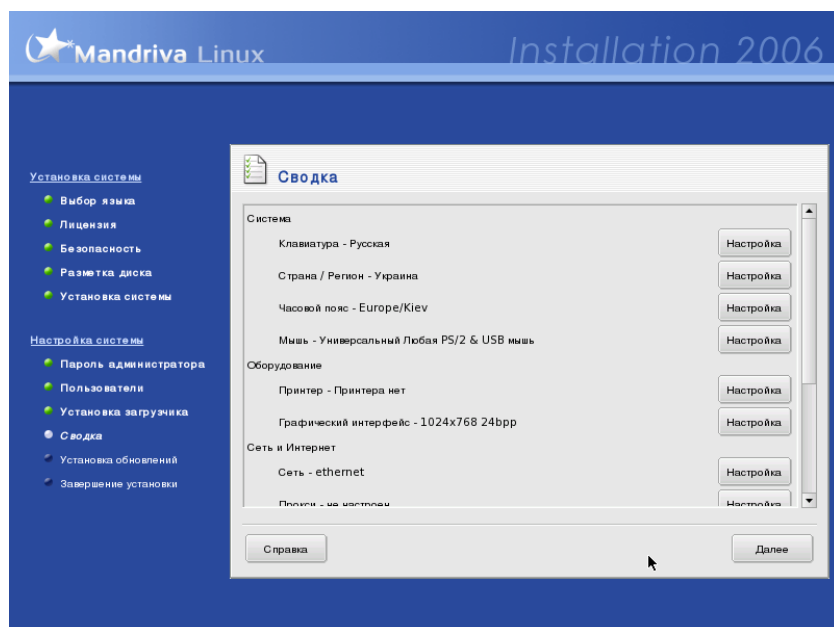
Начальный загрузчик - это маленькая программа, запускаемая компьютером при загрузке. Она отвечает за загрузку всей системы. Обычно установка начального загрузчика полностью автоматизирована. DrakX проанализирует загрузочный сектор диска и будет действовать согласно тому, что он там найдет:

- Если найден загрузочный сектор Windows®, он заменит его на загрузочный сектор GRUB/LILO. Таким образом, вы сможете загрузить или GNU/Linux, или любую другую установленную на вашей машине ОС.
- Во всех остальных случаях он просит у вас, куда поместить начальный загрузчик. Обычно самым безопасным вариантом является Первый сектор диска (MBR).

При выборе пункта Пропустить начальный загрузчик установлен не будет. Используйте этот вариант только в том случае, если вы знаете, что делаете.

3.12. Проверка различных параметров

3.12.1. Краткая сводка



DrakX в виде обзора представит вам краткую сводку с собранной о вашей системе информацией. В зависимости от установленного в вашем компьютере оборудования, у вас могут присутствовать все или некоторые из перечисленных ниже пунктов. Каждый пункт состоит из настраиваемого оборудования, после которого следует краткая сводка с текущей конфигурацией. Нажмите на соответствующую кнопку Настройка для внесения каких-либо изменений.

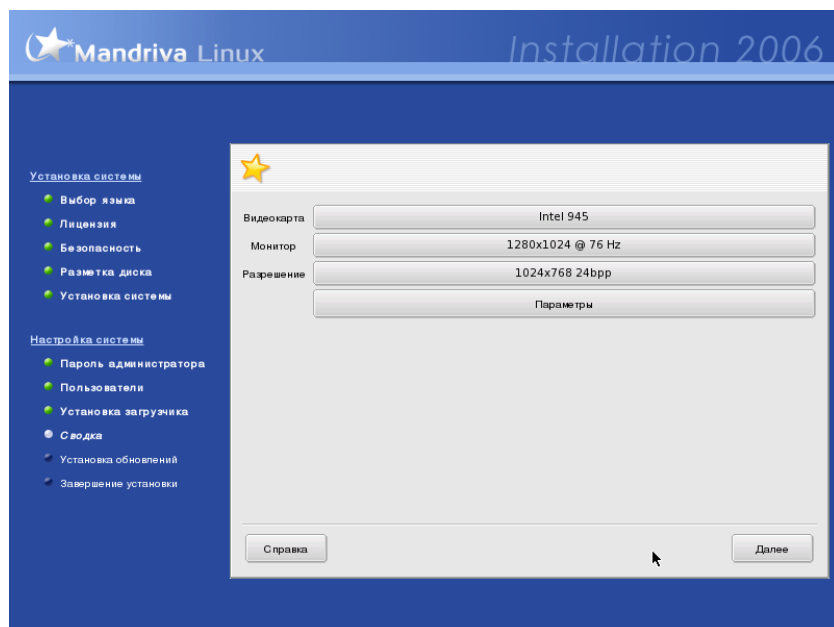
- Клавиатура: проверьте текущую настройку раскладки клавиатуры и, если необходимо, измените ее.
- Страна / Регион: проверьте выбор текущей страны. Если вы находитесь не в той стране, которую выбрал DrakX, нажмите кнопку Настройка и выберите свою. Если ваша страна отсутствует с представленном списке, нажмите кнопку Другие страны, чтобы получить полный список.
- Часовой пояс: по умолчанию при выборе вашего часового пояса DrakX основывается на выбранной вами стране. Вы можете нажать кнопку Настройка, если пояс неверный.
- Мышь: проверьте текущую конфигурацию мыши и, если необходимо, измените её.
- Принтер: при нажатии на кнопку Настройка откроется мастер настройки принтера. Обратитесь к соответствующей главе из книги *Стартовое руководство* для получения дополнительной информации о том, как установить и настроить новый принтер. Интерфейс, представленный в нашем руководстве, похож на тот, что используется во время установки.
- Звуковая карта: если в вашей системе обнаружена звуковая карта, она будет здесь показана. Если вы видите, что звуковая карта на самом деле не та, что присутствует в системе, вы можете нажать кнопку настройки и выбрать другой драйвер.
- ТВ-тюнер: если у вас есть ТВ-тюнер, здесь будет показана информация с его конфигурацией. Если вы хотите попробовать для своего тюнера другой драйвер, или он был определен неверно, вы можете нажать кнопку Настройка, чтобы попытаться настроить его вручную.
- Графический интерфейс: по умолчанию DrakX настраивает ваш графический интерфейс на разрешение, наиболее подходящее для комбинации ваших монитора и видеокарты. Если это вас не устраивает, или DrakX не смог выполнить автоматическую настройку (показано не настроен), нажмите Настройка для перенастройки своего графического интерфейса. Вы можете нажать кнопку Справка в мастере настройки для получения доступа к полной онлайн-справке.
- Сеть: если вы хотите настроить свое подключение к Интернету или к локальной сети, вы можете сделать это прямо сейчас. Обратитесь к печатной документации или воспользуйтесь программой Центр управления Mandriva Linux после завершения установки для получения доступа к полной онлайн-справке.
- Прокси: позволяет вам настроить адрес прокси для HTTP и FTP, если машина, на которую выполняется установка, находится за прокси-сервером.
- Уровень безопасности: этот пункт позволяет вам переопределить уровень безопасности.
- Файервол: если вы планируете подключить свою машину к Интернету, хорошей идеей будет настроить файервол, дабы защитить себя от несанкционированных вторжений. Обратитесь к соответствующей главе из книги *Стартовое руководство* для получения подробной информации о настройке файервола.
- Начальный загрузчик: изменение конфигурации начального загрузчика. Это касается только опытных пользователей. Обратитесь к печатной документации или онлайн-справке в Центре управления Mandriva Linux о настройке начального загрузчика.
- Службы: в этом пункте вы можете настроить службы, которые будут выполняться на вашей машине. Если вы планируете использовать машину в качестве сервера, неплохо было бы просмотреть эту конфигурацию.

3.12.2. Параметры часового пояса

Аппаратные часы выставлены по GMT. GNU/Linux управляет временем по Гринвичу (GMT, Greenwich Mean Time) и преобразовывает его в локальное время в соответствии с выбранным вами часовым поясом. Если часы на вашей материнской плате установлены в локальное время, вы можете отключить это преобразование, сняв галочку с Аппаратные часы выставлены по GMT, что даст знать GNU/Linux'у о том, что системные часы и аппаратные часы находятся в одном часовом поясе. Это полезно в том случае, когда на машине установлена ещё одна операционная система.

Автоматическая синхронизация времени. Эта опция автоматически настроит системные часы, подключившись к удалённому серверу времени в Интернете. Чтобы это работало, вы должны быть подключены к Интернету. Мы рекомендуем, чтобы вы выбрали ближайший к вам сервер времени или пункт Всемирный, который выберет для вас наиболее подходящий сервер. По сути эта опция устанавливает сервер времени, который также может использоваться другими машинами в вашей локальной сети.

3.12.3. Настройка X, графический сервер



X (сокр. от Система X Window) - это сердце графического интерфейса GNU/Linux, на основе которого работают все графические среды (KDE, GNOME, AfterStep, WindowMaker и т.п.), поставляемые вместе с Mandriva Linux.

Вы увидите список различных параметров, которые вы можете изменить для оптимизации своего графического дисплея.

Графическая карта

Если все работает нормально, инсталлятор должен был автоматически определить и настроить видеокарту, установленную в вашей машине. Если определение или настройка дали некорректный результат, вы можете выбрать из списка установленную у вас карту.

Монитор

Если инсталлятор не смог корректно определить или настроить ваш монитор, вы можете вручную выбрать из этого списка монитор, подключенный к вашему компьютеру.

Разрешение

Здесь вы можете выбрать разрешение и глубину цвета, доступные для вашего графического оборудования. Выберите наиболее подходящую для вас комбинацию (вы сможете изменить ее после установки). На монитор будет выведен образец с выбранной конфигурацией.

Проверка



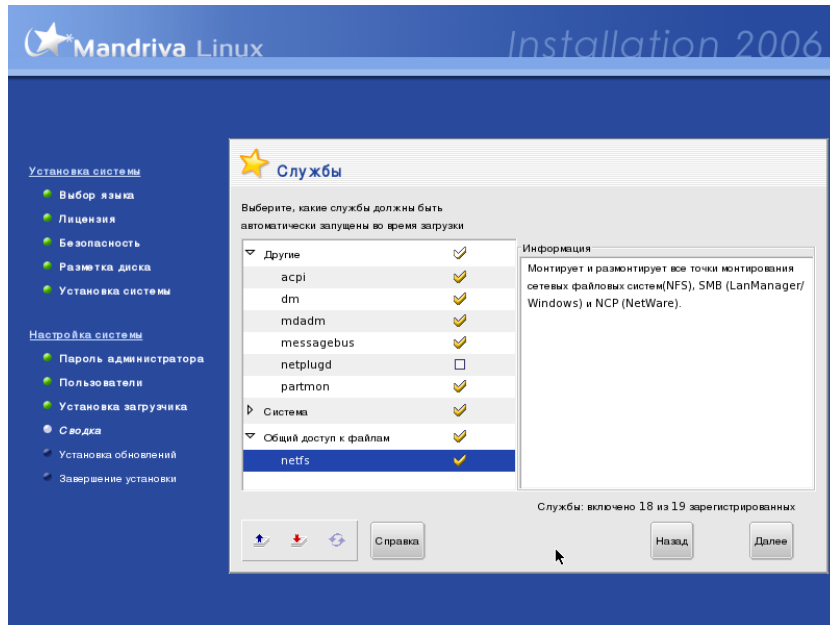
В зависимости от вашего оборудования этот пункт может отсутствовать.

Система попытается открыть графический экран с выбранным разрешением. Если вы увидите тестовое сообщение во время проверки и ответите Да, тогда DrakX перейдет к следующему этапу. Если вы не увидели его, это означает, что какая-то часть автоматически настроенной конфигурации была некорректна и проверка автоматически завершится через 12 секунд, вернув вас назад в меню. Изменяйте настройки до тех пор, пока не добьетесь корректного графического изображения.

Параметры

Этот этап позволяет вам настроить свою машину на автоматическое переключение в графический интерфейс при загрузке. Очевидно вам потребуется выбрать Нет, если ваша машина работает в качестве сервера, или если вам не удалось настроить дисплей.

3.12.4. Выбор служб, доступных при загрузке



Это диалоговое окно используется для выбора служб, которые будут запускаться при загрузке.

DrakX выведет список всех служб, доступных в текущей установке. Внимательно изучите каждую из них и отключите те, которые не нужны во время загрузки.

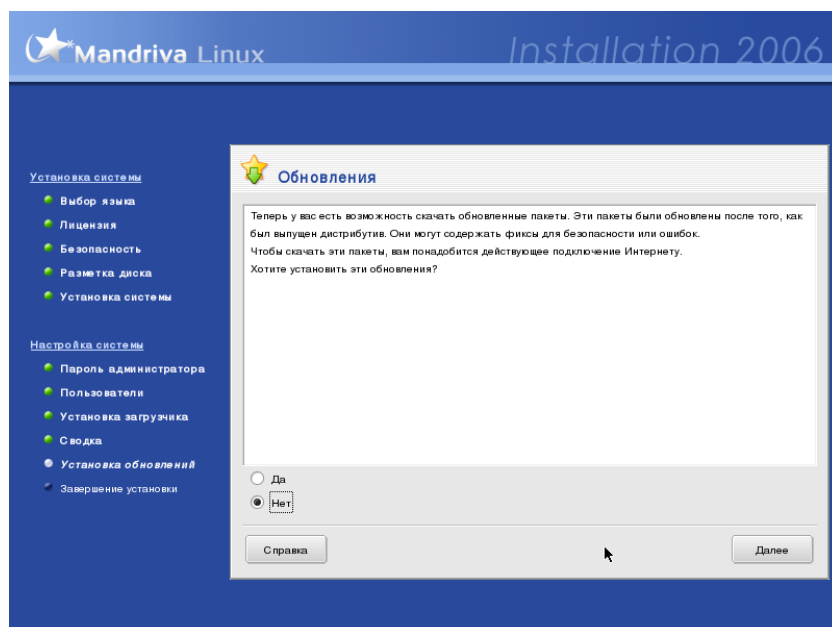


При выборе службы будет появляться короткий поясняющий текст о ней. Однако, если вы не уверены, нужна ли вам эта служба или нет, лучше оставить значение по умолчанию.



На этом этапе будьте очень осторожны, если вы собираетесь использовать вашу машину в качестве сервера: вам наверняка не понадобится запускать какие-либо службы, которые вам не нужны. Пожалуйста, запомните, что некоторые службы могут быть опасными, если они работают на сервере. Вообще говоря, выбирайте только те службы, которые вам **действительно** нужны.

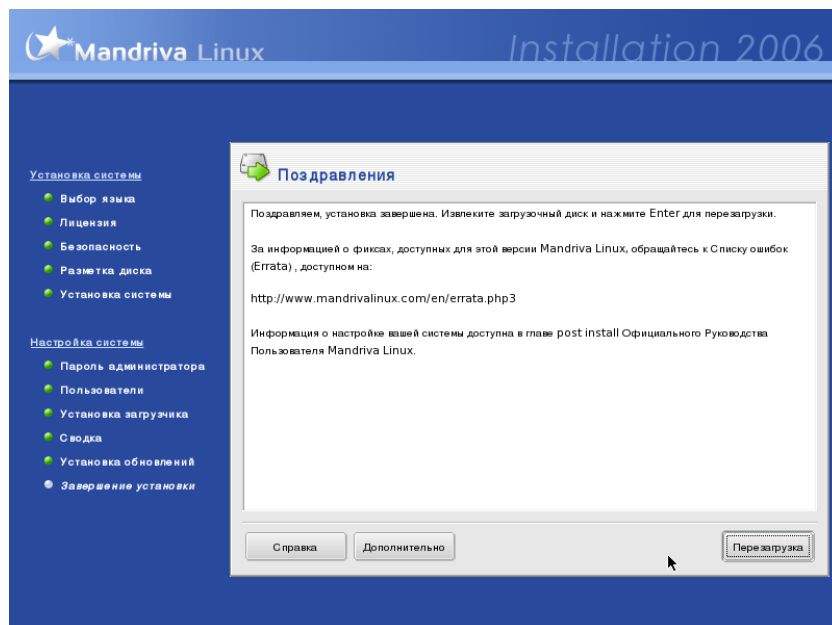
3.13. Установка обновлений из Интернета



На момент установки Mandriva Linux может оказаться так, что со времени выхода исходного релиза были обновлены некоторые пакеты. Могли быть исправлены ошибки, решены проблемы с безопасностью и др. Чтобы вы могли получить пользу от этих обновлений, нажмите Да, если сейчас вы подключены к Интернету и хотите установить все обновлённые пакеты, или Нет, если вы предпочитаете установить обновлённые пакеты позже.

При выборе Да будет показан список веб-ресурсов, из которых могут быть получены обновления. Вам следует выбрать ближайший к вам. Выберите в появившемся дереве нужные вам пакеты и нажмите Установить для получения и установки выбранных пакетов или Отмена для отмены.

3.14. Вот и всё!



Вот и всё. Установка завершена и ваша система GNU/Linux готова к использованию. Просто нажмите Перезагрузка для перезапуска своей системы. Не забудьте извлечь установочный носитель (CD-ROM или дискету). Первым, что вы увидите после завершения компьютером проверки своего оборудования, будет меню начального загрузчика, предлагающее загрузить вам на выбор одну из операционных систем.

3.14.1. Дополнительные параметры

Кнопка Дополнительно покажет еще две кнопки:

1. Создать дискету автоматической установки: позволяет вам создать установочную дискету, которая автоматически выполнит такую же установку, которая только что была завершена, но уже без участия оператора.

Обратите внимание, что после нажатия на эту кнопку доступны два различных варианта:

- Повтор. Это частично автоматизированная установка. Единственной интерактивной процедурой является этап разметки диска.
- Автоматически. Полностью автоматизированная установка: **полностью перезаписывается жесткий диск, удаляются все данные.**

Эта возможность очень удобна при установке на большое число одинаковых машин. Для получения дополнительной информации смотрите раздел Auto install (<http://qa.mandriva.com/twiki/bin/view/Main/AutoInstall>) на нашем веб-сайте.

2. Сохранить выбор пакетов¹: сохраняет список пакетов, которые были выбраны в этой установке. В следующем окне вам будут представлены варианты возможных носителей для сохранения на них списка пакетов: вам может понадобиться ввести некоторые параметры, когда вы нажмете кнопку Далее.

Чтобы воспользоваться этим списком пакетов в другой установке, выполните обычную установку до момента выбора пакетов и используйте опцию выбора отдельных пакетов, не обращая внимания на текущий выбор пакетов. Нажмите маленький значок дискеты и выберите опцию Загрузить. Затем выберите носитель, содержащий список пакетов. И, наконец, нажмите ОК: будут выбраны и установлены пакеты согласно загруженному списку.

3.15. Как удалить Linux

Если по какой-либо причине у вас возникла необходимость удалить Mandriva Linux, вы можете это сделать. Процесс удаления Mandriva Linux выполняется в два этапа:



Удаление разделов на вашем жестком диске приведет к безвозвратной потере всех находящихся на них данных. Пожалуйста, убедитесь, что вы сделали резервные копии всей нужной вам информации **перед тем**, как продолжить.

1. Удалите начальный загрузчик (в этом примере - LILO) из главной загрузочной записи (MBR). Для этого выполните в консоли под root'ом `lilo -U`. При этом будет не только удалён LILO, но и также будет восстановлена прежняя загрузочная запись, если она вообще была.

Если вы используете другой начальный загрузчик, пожалуйста, прочтите документацию к нему, чтобы узнать, как воссоздать оригинальную загрузочную запись.

2. Удалите на своём жёстком диске все разделы, имеющие отношение к Mandriva Linux (обычно это разделы с файловой системой `ext3` и раздел `swap`) и замените их (необязательно) на один раздел при помощи `fdisk`
 - a. Завершите свой текущий сеанс и снова войдите в систему под root'ом.
 - b. Откройте окно терминала и выполните `fdisk /dev/hda` (если жёсткий диск с Mandriva Linux находится не на 1^м IDE-диске, измените соответствующим образом `/dev/hda`).
 - c. Воспользуйтесь командой **p**, чтобы вывести информацию о разделах, а затем воспользуйтесь командой **d**, чтобы удалить все ненужные разделы.
 - d. Если хотите создать один раздел, воспользуйтесь командой **c**, укажите **1** в качестве номера раздела, задействуйте под него всё доступное пространство, а когда вам будет задан вопрос о

1. Если вы выберете сохранение на дискету, вам понадобится отформатировать ее под FAT. Для создания её в GNU/Linux введите `mformat a:` или под root'ом `fdformat /dev/fd0`, а затем `mkfs.vfat /dev/fd0`.

типе раздела, воспользуйтесь командой **L**, чтобы вывести список всех поддерживаемых типов разделов и выберите тот, который вы планируете использовать для своей ОС. Несколько примеров: **c** для типа FAT32 (Windows® 9x), **7** для NTFS (Windows® NT/Windows® 2000/XP), **83** для GNU/Linux. В конце воспользуйтесь командой **w**, чтобы записать изменения на диск.

После того, как это будет выполнено, просто перезагрузите или выключите машину “грубым методом”.

Глава 4. Миграция на Linux из Windows® и Mac OS® X

Эта глава предназначена для пользователей, мигрирующих из Windows® или Mac OS® X. Вместо углубленного изучения разнообразных приложений мы попытаемся ответить в ней на наиболее общие вопросы и/или проблемы, которые могут возникнуть у бывших пользователей Windows® или Mac OS® X.

4.1. А где мои...?

Опытные пользователи Windows® и Mac OS® X наверняка уже привыкли к определенным функциям и/или понятиям, которые в GNU/Linux зачастую реализованы по-другому.

4.1.1. Стартовое меню

В Windows® доступ к большинству приложений и системных утилит предоставлялся из так называемого Меню Пуск; здесь это понятие остается более-менее таким же, за исключением того, что теперь оно называется Главное меню: вы открываете его, нажимая на жёлтую звезду в левой нижней части вашего экрана.

Для пользователей, пришедших из Mac OS® X, Главное меню Mandriva Linux'а может рассматриваться как функциональная замена Меню Apple, расположенного далеко слева от панели меню, и каталога Приложения, доступного в Finder.

4.1.2. Приложения

Широкое разнообразие приложений является одним из главных отличий GNU/Linux от Windows®. Mandriva Linux устанавливает в вашу систему гораздо больше приложений, и нажатие на кнопку главного меню предоставит вам богатый выбор приложений в зависимости от того, что вы хотите сделать. Возможна работа с большинством стандартных форматов файлов: изображения PNG, тексты в формате Rich Text, PostScript-файлы и др. Этим форматам файлов всегда должно отдаваться предпочтение, т.к. это облегчит обмен данными между приложениями, обеспечивая тем самым свободу выбора среди приложений и/или операционных систем в любое время.

У вас также может быть много файлов в коммерческих форматах, таких как документы Microsoft® Excel или Microsoft® Word. OpenOffice.org - это как раз одно из приложений, которое может работать с большинством популярных форматов для офисных приложений.



Мы специально упомянули об офисных документах, потому что используются они очень часто. Т.к. это займет слишком много места, мы не можем рассмотреть здесь каждое отдельно взятое приложение для Windows® и его эквивалент для GNU/Linux. Однако существует большая вероятность того, что вы найдете GNU/Linux-эквиваленты для всех программ, которыми вы пользовались в Windows® или Mac OS® X. Чтобы получить представление о GNU/Linux-эквивалентах приложений для Windows®, вы можете обратиться, например, к этой таблице соответствий (<http://linuxshop.ru/linuxbegin/win-lin-soft/table.shtml>).

Пользователи Mac OS® X могут найти много общего между приложениями из Mac OS® X и GNU/Linux, потому что Mac OS® X базируется на BSD® - UNIX®-подобной системе, на которой также основан и GNU/Linux. Более того, множество других настольных приложений было портировано или написано с нуля под X11-реализацию, доступную для Mac OS® X.

Вы также можете установить большое число приложений при помощи утилиты RpmDrake

4.1.3. Панель управления/Настройки системы

Панель управления в Windows® и утилита Настройки системы в Mac OS® X заменены в Mandriva Linux на Центр управления Mandriva Linux. Доступ к нему можно получить из главного меню Администрирование системы→Настройка компьютера. Благодаря этому интерфейсу, у вас есть возможность изменять большинство параметров своей системы при помощи графических утилит.

4.1.4. Командная строка

GNU/Linux также очень любят за командные оболочки. В отличие от Windows® популярность шелла не падает так, как это происходит с доступностью шелла в Mac OS®. По умолчанию Mandriva Linux устанавливает **bash** - действительно мощную командную оболочку. Вы можете получить к ней доступ, открыв главное меню и выбрав Администрирование системы→Использовать эмулятор терминала.



Некоторые из ваших команд или функций DOS будут работать в командном процессоре Linux. Загляните в главу *Введение в командную строку* книги *Справочное руководство*, чтобы найти их эквиваленты и множество других команд.

4.1.5. Сетевое окружение

В GNU/Linux по умолчанию используется TCP/IP, а не SMB (сетевой протокол Windows®), поэтому здесь нет ничего похожего за значок сетевого окружения для просмотра сети, в которой вы находитесь. Однако для получения подобной функциональности вы можете воспользоваться приложением LinNeighborhood.

Konqueror также может справиться с подобными задачами. Просто введите **smb:/** в строке адреса, и будут выведены все общие ресурсы Windows® вашей сети.

4.1.6. Диск C:

“Буквенное обозначение дисков” - понятие, принадлежащее исключительно Windows®. В системах UNIX® обозначение диска (C:, D:, ..., Z:) заменено “точками монтирования”. С точки зрения конечного пользователя вы всегда обращаетесь к каталогам. Ваша система будет использовать конфигурационные файлы для сообщения файловой системе, как “загружать” все важные диски, дисковые разделы и удаленные системы, а затем назначит их указанным каталогам, обычно находящимся в каталоге **/mnt/**. Хотя это понятие подобно тому, что используется в Mac OS® X, всё-таки оно несколько отличается. Всё, что в GNU/Linux монтируется в **/mnt**, в Mac OS® X монтируется в **/Volumes**, однако в Finder’e делается доступным в качестве “корневой файловой системы”.

4.1.7. Приводы CD/DVD

Здесь применяется то же понятие, что и для C:. CD-ROM’ы монтируются в каталог **/mnt/cdrom/**. Для обращения к CD-ROM просто кликните на значок на рабочем столе и в новом окне появится содержимое CD-ROM’a.



Для звуковых дисков и CD с данными ситуация выглядит немного по-другому: при вставке в привод звукового CD автоматически запустится проигрыватель CD и начнётся воспроизведение.

4.1.8. Другие съёмные накопители (дискеты, USB-ключи и т.п.)

По аналогии с CD-ROM'ами и дисковыми разделами дискеты, ключи USB и другие съёмные накопители монтируются и появляются в каталоге `/mnt`. На рабочем столе находятся значки, позволяющие получить непосредственный доступ к некоторым носителям; все носители доступны через значок `media` на рабочем столе.

4.1.9. Мои документы

В Mandriva Linux у каждого пользователя есть каталог, называемый домашним каталогом пользователя: это место для хранения документов пользователя. Например, пользователь **Peter** должен хранить свои документы в каталоге `/home/peter`. По аналогии с Windows® в домашнем каталоге пользователя можно создать каталог `fi>84>:C<5=BK`.

Понятие **домашнего каталога** является аналогом каталогов `C:\Winnt\Profiles\user_name\` или `C:\Documents and Settings\user_name\` в Windows NT®, Windows® 2000 и Windows® XP.

В Mac OS® X ситуация очень похожа. Аналог домашнего каталога - `/Users/8<0_?>;L7>20B5;0`, в котором находится каталог с названием `Documents`.

4.2. Прекрасный новый мир!

Теперь, когда вы попали в мир GNU/Linux, вот небольшая презентация возможностей, которые могут послужить серьезными причинами для перехода на GNU/Linux.

4.2.1. Многопользовательская среда

GNU/Linux, как и Mac OS® X, основан на UNIX®. В основном под этим подразумевается гибкость структуры вашей системы - от простой рабочей станции до многопользовательской архитектуры, плюс всестороннее управление пользователями. Каждый файл, служба и приложение в зависимости от их природы привязаны исключительно к одному пользователю или группе пользователей. Например, у каждого пользователя есть свой собственный каталог, содержащий его (или ее) личную информацию и конфигурационные файлы, которые могут быть сделаны недоступными (и даже невидимыми) для других пользователей.

4.2.2. Многозадачность

В плане многозадачности (одновременного выполнения многих приложений) GNU/Linux всегда была очень сильной операционной системой и по-прежнему остаётся лидером.

4.2.3. Несколько рабочих столов

Современные настольные среды предоставляют вам для работы несколько рабочих столов вместо одного. Пользователи, которые предпочитают одновременно работать с несколькими приложениями, по достоинству оценят эту возможность, потому что она делает рабочую среду гораздо удобнее.

4.2.4. Полная настройка рабочего стола

С точки зрения эстетики GNU/Linux действительно на высоте! Вы не только можете выбирать между несколькими оконными менеджерами, но и также можете подробно настроить их внешний вид при помощи **тем**. Темы отвечают не только за внешний вид и оформление: на самом деле всё, что вы видите, может быть изменено - от фоновой иллюстрации до поведения приложений при их закрытии, что является действительно уникальным.

Ищите разнообразные варианты дизайна на Freshmeat'овской странице тем (<http://themes.freshmeat.net/>).

4.2.5. Тысячи свободных приложений

Безусловно, сообщество GNU/Linux является самым развитым. При возникновении специфической проблемы вы наверняка найдете скрипт или приложение, отвечающие вашим нуждам, бесплатно! Mandriva Linux также включает в себя сотни не описанных в этой книге приложений, поэтому смело пробуйте их. Вы наверняка будете удивлены большим разнообразием возможностей, предлагаемых GNU/Linux'ом.

GNU/Linux также предлагает расширенную серверную функциональность, такую как способность поддержки почтовых и веб-серверов “из коробки”.

4.2.6. Больше никаких перезагрузок!

Пользователям Windows® и Mac OS® (хотя в большей мере это относится к Mac OS® X) знакомо чувство разочарования, вызванное падением системы. Даже если GNU/Linux и не само совершенство, его стабильность является одним из сильнейших качеств. Иногда приложения “вылетают”, но падение всей операционной системы они вызывают редко. Также при установке и новых приложений или устройств и изменении конфигурации системы нет необходимости в перезагрузке: все они немедленно начинают работать.

Мы надеемся, что этот краткий обзор поможет вам оценить преимущества GNU/Linux. Не бойтесь исследовать!

Глава 5. Linux для новичков

5.1. Введение

Эта глава была написана специально для неопытных пользователей GNU/Linux. Если вы знаете, как войти в систему и выйти из неё, как пользоваться KDE и знаете, где в вашей системе Mandriva Linux находятся приложения, пропускайте эту главу и переходите к следующей. А если не знаете - тогда читайте! После её прочтения все следующие главы будут иметь для вас более глубокий смысл.



Если вы опытный пользователь Windows® или Mac OS®, обратитесь к главе Гл. 4, которая упростит переход с этих операционных систем на GNU/Linux.

5.2. Меню начального загрузчика

Первым компонентом, который вы увидите при загрузке Mandriva Linux, будет меню начального загрузчика. Оно позволяет вам загрузить свою систему GNU/Linux или любую другую ранее установленную операционную систему, а также предлагает некоторые особые варианты загрузки.

Количество пунктов и их названия будут изменяться в зависимости от вашей отдельно взятой конфигурации. Пункт под названием linux запускает вашу систему Mandriva Linux и он является используемым по умолчанию, только если вы сами не настроили его по-другому. Подождите несколько секунд или нажмите **Enter**, и начнётся загрузка Mandriva Linux. Вы можете выбрать другой пункт, воспользовавшись клавишами со стрелками на своей клавиатуре и нажав клавишу **Enter**.

5.3. Приготовьтесь к первому сеансу

GNU/Linux является многопользовательской системой. Это означает, что несколько пользователей могут иметь доступ к одной и той же машине с возможностью безопасно хранить свои личные данные и конфигурационные файлы независимо от других пользователей. Для этого администратором должны быть созданы учётные записи. Вы должны были определить его пароль во время установки, и он **вообще не имеет никаких ограничений** в системе.

Также важно понять термины “вход в систему” и “выход из системы”. Вход в систему означает идентификацию самого себя перед компьютером. Представьте себе, что это проверка офицером безопасности вашей личности перед тем, как впустить вас ¹. После входа в систему последняя выполняет последовательность действий с целью предоставить вам доступ к ресурсам системы ². Выполняя вход в систему, вы начинаете так называемый “сеанс”.

Когда вы выходите из системы, вы сообщаете системе, что вам больше не нужно использовать ее ресурсы. Ваш личный сеанс закрывается, вы покидаете графический интерфейс, и на экране вновь появляется окно входа в систему.



Хотя эти определения и действительны, в этой главе они несколько упрощены. По мере прочтения следующих глав вы лучше поймете эти понятия, их преимущества и вариации.

1. Вообще-то для этого существует специальный термин - аутентификация; в частном случае это проверка пары логин/пароль (прим. переводчика).
2. Т.е. авторизует вас (прим. переводчика).

5.4. Начало вашего сеанса

Подразумевается, что вы сейчас находитесь перед компьютером с запущенным Mandriva Linux, который при включении автоматически показывает графическое окно входа в систему. Если это не так, то перед вами должен быть черный экран, показывающий что-то вроде этого:

```
Mandriva Linux release 2006.0 for i586  
Kernel 2.6.12-8mdk on an i686 / tty1  
имя_машины login:
```

с мигающим курсором; введите своё имя пользователя, а затем свой пароль. При этом вы должны были “войти в систему”. Теперь введите `startx`, чтобы запустить графический интерфейс (по умолчанию это KDE).

Идентификация самого себя

Чтобы войти в систему, вы должны ввести свои имя и пароль (см. Рис. 5-1).

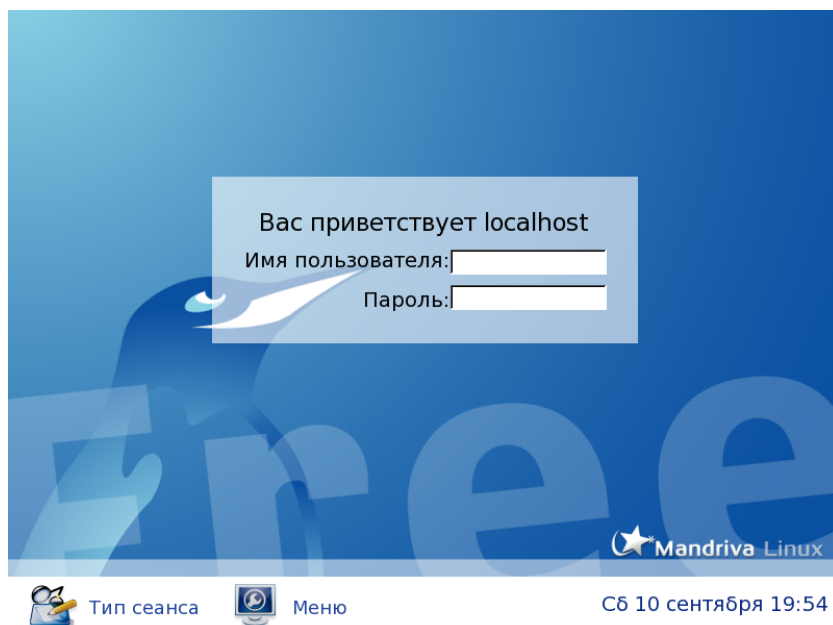


Рисунок 5-1. Окно входа в систему

Если вы единственный пользователь в своей системе Mandriva Linux и вам надоело каждый раз вводить свои логин и пароль, вы можете настроить свою систему на непосредственную загрузку в вашу любимую настольную среду. Эта возможность известна как **автологин**.



Будьте осторожны с этой опцией, т.к. пароль не будет спрашиваться, и, следовательно, **любой**, кто окажется за вашим компьютером, сможет им воспользоваться и иметь доступ к вашим файлам.

5.5. Использование графической среды

5.5.1. Рабочий стол Mandriva Linux

Все современные графические среды предоставляют общий набор возможностей: главное меню, область рабочего стола со значками, панель задач и т.п. В следующих параграфах мы опишем элементы, составляющие среду рабочего стола.



Рисунок 5-2. Рабочий стол KDE

1. В левой части экрана и на панели внизу экрана расположены значки. Под ними выводится краткое описание (заголовки или названия значка). Нажатие на значок запускает программу или открывает каталог. В обоих случаях на рабочем столе появится окно.
2. В нижней части экрана находится **панель**. Она обеспечивает быстрый доступ к таким полезным утилитам, как Терминал, веб-браузер, текстовый редактор и др. Каждый значок символизирует приложение (или программу).
3. **Рабочий стол**, который также называют фоном - это область, в которой находится всё, что вы видите или используете. Щёлкните правой кнопкой мыши в свободной области рабочего стола (т.е. там, где ничего нет). При этом появится меню, предоставляющее вам доступ к некоторым дополнительным функциям, таким как настройка фона или быстрый доступ к закладкам.

5.5.2. Доступ к приложениям

★ Нажмите кнопку главного меню, чтобы получить доступ к программному обеспечению, установленному в вашей системе. Приложения сгруппированы по типу выполняемых задач, поэтому найти нужную программу довольно легко.

5.5.3. Открытие окна на рабочем столе



Щёлкните по этому значку на своём рабочем столе, чтобы запустить файловый менеджер:

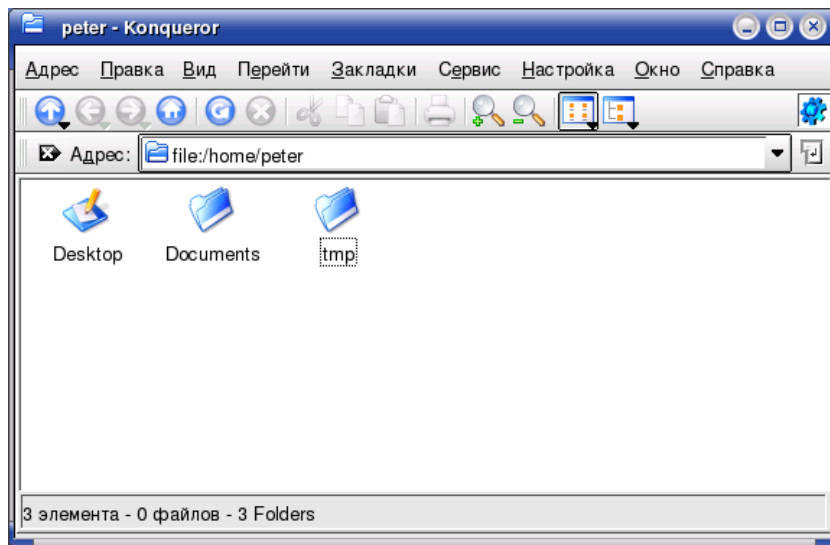


Рисунок 5-3. Файловый менеджер KDE

Файловый менеджер Konqueror показывает содержимое вашего домашнего каталога Home, в котором хранятся все ваши личные документы и файлы. Доступ к ним есть только у вас и у root'a.

5.5.4. Управление рабочими столами



Мы ввели понятие рабочего стола как области экрана, в которой находятся все объекты. На панели в свою очередь присутствует группа **кнопок рабочих столов**:

Эти кнопки предоставляют вам доступ к **виртуальным рабочим столам**, которые являются уменьшенными копиями рабочего стола, который вы видите после входа в систему.

Чтобы переключиться на второй рабочий стол, просто нажмите кнопку с номером 2. Нажмите кнопку с номером 1, чтобы вернуться назад на первый рабочий стол.

Эта возможность, называемая виртуальными рабочими столами, весьма удобна. Она позволяет вам открывать множество окон и организовывать их по своему усмотрению.

Вы также можете перемещать окна с одного рабочего стола на другой. Это может быть удобным для логического распределения своей работы по рабочим столам. Например, перенести все окна, имеющие отношение к Интернету, на рабочий стол 2, все мультимедийные приложения - на другой рабочий стол и т.д.

Щёлкните правой кнопкой мыши на заголовке окна и в появившемся меню выберите пункт На рабочий стол. Далее просто выберите виртуальный рабочий стол, на который вы хотите переместить своё окно.

5.6. Завершение сеанса (выход из системы)

Когда вы закончите работу на своём компьютере, не забудьте корректно **выйти из системы**.

Выход из системы может быть выполнен через главное меню или из меню, вызываемом щелчком правой кнопкой мыши на рабочем столе.

Экран поблекнет и появится небольшое окно с опциями. Нажмите Завершить текущий сеанс и вы вернётесь назад к окну входа в систему.

Доступны ещё два варианта: вы можете выключить свою машину (Выключить компьютер) или перезагрузить её (Перезагрузить компьютер).

Это корректный и безопасный способ выключения компьютера. Вы **никогда** не должны выключать его нажатием на кнопку питания или **Reset**, т.к. это может привести к серьёзным проблемам типа повреждения файловой системы или потери данных.

Глава 6. Где взять документацию

Кроме руководств, поставляемых с Mandriva Linux, доступна документация из многих других источников. Следующие несколько страниц содержат рекомендации, которые могут оказаться полезными для вас.

6.1. Документация по Mandriva Linux

6.1.1. Собственная документация Mandriva

Некоторые из этих руководств могут быть доступны в вашей коробочной версии Mandriva Linux в пакете `mandriva-doc-ru`. После его установки у вас появится новый пункт меню: Дополнительные приложения+Документация→Документация Mandriva Linux на русском.

В этом разделе перечислена вся документация, которую компания **Mandriva** выпустила для текущего релиза:

Стартовое руководство

Это руководство предназначено для того, чтобы познакомить вас с Mandriva Linux. В него включены основные темы, которые должны быть интересны новым пользователям GNU/Linux, а также процедуры настройки наиболее важных элементов Mandriva Linux.

Справочное руководство

Доступный в онлайн и в Mandriva Linux PowerPack Edition, этот документ раскрывает расширенную функциональность и системное администрирование GNU/Linux.

Руководство по администрированию сервера

Это руководство (доступное только в продукте Mandriva Linux Corporate Server) рассказывает о настройке вашей системы в качестве интранет- или веб-сервера. В нём рассматривается большинство наиболее общих служб, таких как: веб-сервер, почтовый сервер, файловый сервер и т.п.

6.1.2. Интернет-ресурсы

Информационные ресурсы Интернета весьма разнообразны; существует множество веб-сайтов, посвящённых GNU/Linux, его использованию и настройке. Тем не менее, некоторые информационные ресурсы всё-таки лучше других.

Вашим основным источником информации должен быть официальный веб-сайт Mandriva Linux (<http://www.mandrivalinux.com/>). Особого внимания заслуживает раздел технической поддержки (<http://mandrivaexpert.com>).

С другой стороны также будут полезными многие неофициальные ресурсы. Один из них - Mandrake Community Twiki (<http://mandrake.vmlinux.ca/bin/view/Main/WebHome>). Он предлагает множество ресурсов и предоставляет информацию и документацию, которые несомненно заинтересуют пользователей Mandriva Linux.

6.1.2.1. Mandriva Club

Если вы хорошо знакомы с веб-сайтами Mandriva Linux, вы, возможно, уже знаете о Mandriva Club (<http://mandrivacub.com/>). Это место встречи для всех пользователей Mandriva Linux. На нём вы найдете вопросы с ответами, советы и новости, касающиеся Mandriva Linux и GNU/Linux. Вы сможете изложить свои пожелания и повлиять на разработку будущих версий Mandriva Linux. Если вы ещё не являетесь членом Клуба, мы настоятельно рекомендуем вам вступить в него.

Один из специальных разделов Клуба, представляющий особый интерес: База знаний Mandriva Club (<http://kb.mandrivacub.com/>) - это пользовательская база данных Mandriva Linux. Это, наверное, самая большая в вебе коллекция документации, имеющей отношение к Mandriva Linux.

В ней собраны данные, представленные пользователями Mandriva Linux. Она также содержит форум и информационный бюллетень сообщества. Эти статьи предназначены для применения на практике, а их целевой аудиторией являются новички и не слишком опытные пользователи.

Темы варьируются в диапазоне от вопросов администрирования, таких как работа в `shell`, до повышения производительности X - графической подсистемы GNU/Linux.

6.1.2.2. Советы по безопасности Mandriva

Веб-сайт с советами по безопасности Mandriva (<http://www.mandriva.com/security/>) - это собственный сайт по безопасности от компании **Mandriva**, содержащий информацию об обнаруженных в пакетах уязвимостях.

6.1.2.3. Электронное обучение от Mandriva

Веб-сайт электронного обучения от **Mandriva** позволяет вам приобрести высококачественный курс обучения по GNU/Linux для повышения своих знаний в сфере **Open Source**. Вы можете получить доступ к этому веб-сайту (<http://campus.mandriva.com>), используя свою учётную запись **Mandriva Club**. Доступен свободный курс по **Samba**.

6.2. Полезные ресурсы GNU/Linux

В этом разделе мы представили ресурсы, полезные для любого дистрибутива GNU/Linux. Большинство из них написаны не специально для **Mandriva Linux**, однако всё-таки могут оказаться полезными.

6.2.1. Каталог `/usr/share/doc`

Большинство пакетов включают в себя собственную документацию в одном из подкаталогов `/usr/share/doc`, именуемые по имени содержащего их пакета. Собственная документация **Mandriva Linux** (если она установлена) доступна в каталоге `/usr/share/doc/mandriva/`.

6.2.2. Страницы руководства

Страницы руководства (известные также как “**man pages**”) - это набор документов, которые помогут вам лучше познакомиться с командами GNU/Linux. Последние обычно используются в “командной строке” и дают вам неограниченный контроль над вашей системой (смотрите главу Введение в командную строку в книге *Справочное руководство*). Хотя вид этих страниц руководств на первый взгляд может показаться удручающим, они предлагают очень подробную информацию, и мы настоятельно рекомендуем вам просмотреть их при возникновении проблем.

Они должны быть для вас первичным источником информации по командам `shell`. Почти у всех команд есть свои страницы руководств. Также свои страницы руководств могут иметь конфигурационные файлы, библиотечные функции для программистов и другие аспекты системы.

Все страницы руководств классифицируются по разделам. Ссылки на них делаются следующим образом: например, `open(2)` и `fstab(5)` ссылаются соответственно на страницу `open` из раздела 2 и страницу `fstab` из раздела 5.



Самым простым способом для просмотра страницы руководства является использование браузера. При использовании **Konqueror** введите **man:/man** в поле Адрес и будет показана страница руководства для команды `man`. Например, чтобы отобразить страницу руководства для `fstab(5)`, введите в поле Адрес: **man:/fstab(5)**

Чтобы отобразить страницу руководства в терминале (или shell'e), наберите `man`. Синтаксис вызова страницы:

```
man [опции] [раздел] <страница руководства>
```

`man` также имеет свою документацию, которая может быть вызвана командой `man man`. Страницы руководств сначала форматируются, а затем выводятся на экран при помощи *пейджера* `less`.

Названия страниц руководств и их соответствующие разделы отображаются вверху каждой страницы. Внизу страницы вы найдете ссылки на другие страницы на связанную тему (обычно в разделе **СМ. ТАКЖЕ** или **SEE ALSO**).

Вы можете начать с изучения страниц, касающихся различных команд, упомянутых в книге *Справочное руководство*: `ls(1)`, `chmod(1)` и др.

Если вы не можете найти нужную страницу руководства (например, вы хотите задействовать функцию `mknod` в одной из своих программ, но застряли на странице команды `mknod`), убедитесь в том, что вы правильно указали раздел. В нашем примере: `man 2 mknod`. Если вы забыли нужный раздел, тогда `man -a mknod` перечитает все разделы в поиске страниц с названием `mknod`.

Глава 7. Internet

7.1. Навигация по вебу

7.1.1. Интерфейс веб-браузера Konqueror



Вы можете запустить веб-браузер Konqueror, нажав этот значок на своем рабочем столе или выбрав в главном меню Навигация по Интернету→Веб-серфинг. Затем введите URL в строке Адрес.

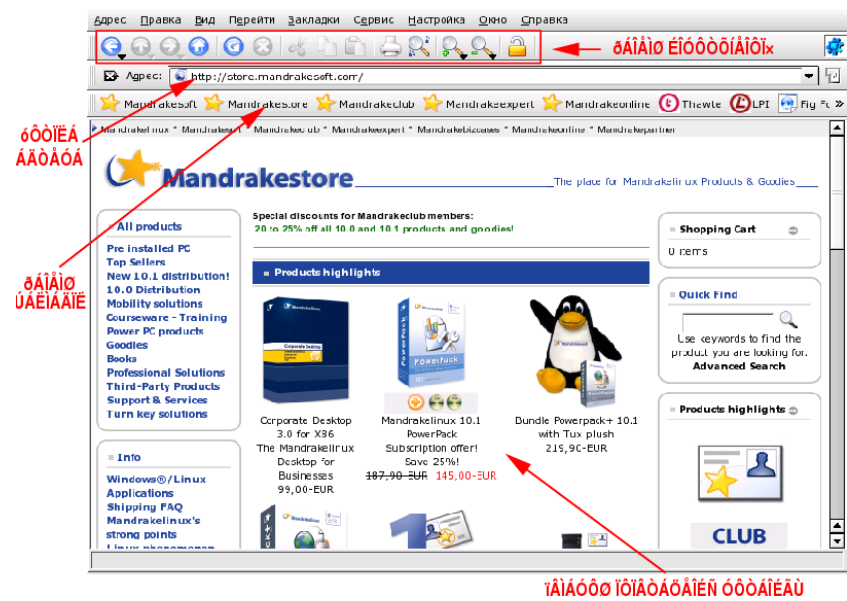


Рисунок 7-1. Konqueror как веб-браузер

Панель инструментов. Содержит все кнопки, используемые для навигации и выполнения общих действий (см. Разд. 7.1.2).

Строка адреса. Место для ввода URL сайта (или локального файла с указанием file:// в качестве протокольной части URL).

Панель закладок. Содержит кнопки, которые дают вам быстрый доступ к вашим избранным сайтам.

Область отображения страницы. Место, в котором отображается содержимое просматриваемых вами веб-сайтов и локальных файлов.

7.1.2. Веб-серфинг

В следующей таблице объединены наиболее часто используемые кнопки навигации, предоставляемые веб-браузером Konqueror.

Кнопка	Горячая клавиша	Функция
--------	-----------------	---------





Кнопка	Горячая клавиша	Функция
	Alt-стрелка_влево	Переход назад. Возвращает страницу, посещенную перед текущей. Нажав на нее несколько раз, вы можете вернуться назад более, чем на одну страницу, но некоторые страницы используют автоматическое перенаправление, поэтому это может не всегда сработать. Нажатие и удерживание этой кнопки (или нажатие маленького черного треугольника справа) покажет вам список всех URL'ов, которые вы можете вызвать, благодаря этой функции.
	Alt-стрелка_вправо	Переход вперед. Возвращает страницу, посещенную после текущей. К ней применимы те же действия, что и для кнопки Назад.
	F5	Перезагрузка. Обновляет текущую страницу. По умолчанию Konqueror сначала будет искать страницу в кэше браузера (временное хранилище на диске) и использовать локальную копию. Удерживайте клавишу Shift при нажатии на кнопку перезагрузки, чтобы заставить Konqueror загрузить страницу из Интернета.
	Esc	Стоп. Прерывает передачу запрошенного на данный момент объекта и, следовательно, отменяет загрузку текущей страницы. Обратите внимание, что мы используем слово "объект" вместо "страница". Это связано с тем, что веб-страницы - это не только HTML-код, но также изображения и другие типы медиа данных.

Таблица 7-1. Кнопки панели инструментов веб-браузера Konqueror

7.1.3. Управление закладками

Закладки хранят URL'ы ваших избранных веб-сайтов, поэтому вы не должны вводить их адрес всякий раз, когда хотите посетить их. Вы можете классифицировать их по темам, категориям и т.д. Чтобы сделать закладку, просто нажмите **Ctrl-B**. Она появится в меню Закладки, и вы сможете в будущем повторно вызвать ее для возврата на эту страницу.

В вашей системе Mandriva Linux уже имеется несколько предустановленных категорий закладок, которые вы можете взять за основу для добавления своих закладок. При выборе в меню браузера Закладки→Редактировать закладки откроется менеджер закладок, показанный на Рис. 7-2.

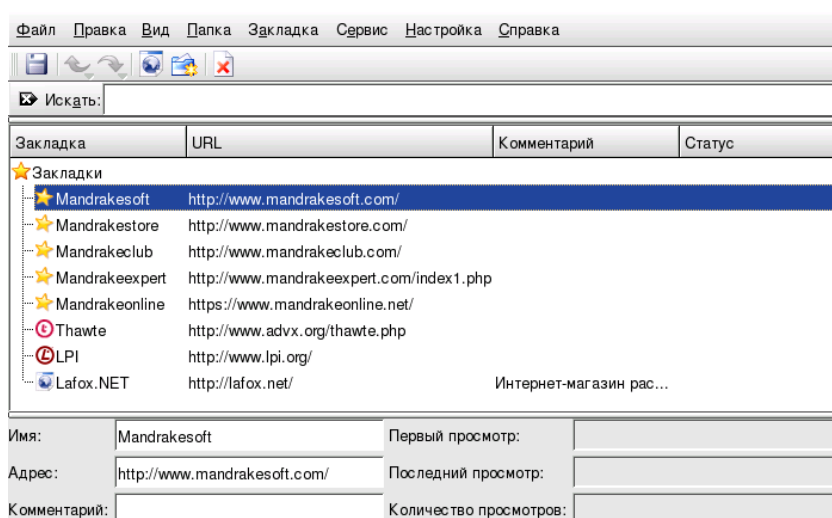





Рисунок 7-2. Окно менеджера закладок Konqueror

Закладки организованы в виде дерева, все операции выполняются над выбранным в данный момент узлом. Доступны следующие операции:

-  Создание папки. Нажмите эту кнопку для создания новой папки. Появится диалоговое окно с предложением ввести имя папки: укажите его и нажмите ОК. Используйте папки для группировки закладок по темам, категориям и т.п. Горячая клавиша: **Ctrl-N**.
-  Создание закладки. Нажмите эту кнопку для создания нового элемента с закладкой. Новый пункт будет добавлен ниже текущего узла или внутри текущей папки. Выберите колонку Закладка или URL и введите имя и адрес сайта в нижней части Редактора закладок. Нажмите кнопку сохранения (слева вверх) для подтверждения добавления.
-  Удаление объекта. Нажмите эту кнопку для удаления выбранного в данный момент объекта: закладки, разделителя или папки. Запрос с подтверждением не выводится, объект будет немедленно удален. Горячая клавиша: **Del**.
- Вставка разделителя. Выберите меню Папка→Вставить разделитель, чтобы добавить разделительную линию ниже текущего узла. Горячая клавиша: **Ctrl-I**.
- Переименование. Выберите закладку или папку и измените значение Имя в нижней части Редактора закладок. Горячая клавиша: **F2**.
- Изменение URL. Те же действия, что и при переименовании закладки. Горячая клавиша: **F3**.

Закладки могут быть экспортированы в форматы различных браузеров. Не стесняйтесь исследовать меню Файл→Экспорт. Появится стандартное окно, спрашивающее у вас имя файла закладок (например, `bookmarks.html` для Mozilla). Введите имя файла и нажмите кнопку Сохранить. Некоторые пункты экспорта могут не выводить никаких диалоговых окон. В этих случаях закладки будут автоматически экспортированы в местоположение, зависящее от формата браузера.

Закладки также могут быть импортированы из форматов различных браузеров через меню Файл→Импорт.



Диалоги экспорта и импорта файлов являются "интеллектуальными", в том смысле, что они запустятся из текущего каталога и покажут типы файлов, наиболее удовлетворяющих выбранному вами пункту меню.



По окончании внесения изменений нажмите эту кнопку, чтобы сохранить новые закладки. Горячая клавиша: **Ctrl-S**.

7.1.4. Навигация со вкладками



Рисунок 7-3. Вкладки браузера Konqueror

Веб-браузер Konqueror позволяет вам просматривать одновременно несколько веб-страниц при помощи очень удобной функции, называемой **навигацией со вкладками**. Вместо открытия нового окна браузера всякий раз, когда вы хотите просмотреть другую страницу, вы можете открыть новую вкладку.



Нажатие этой кнопки на панели инструментов или выбор в меню Адрес→Новая вкладка создаст и откроет новую вкладку. Теперь вы можете ввести URL или выбрать из закладок сайт для просмотра. Горячая клавиша: **Ctrl-Shift-N**.



Нажатие этой кнопки на панели инструментов закроет текущую вкладку. Щелкните по заголовку вкладки, чтобы отобразить содержимое этой вкладки. Горячая клавиша: **Ctrl-W**.

7.1.5. Веб-браузер Konqueror и плагины

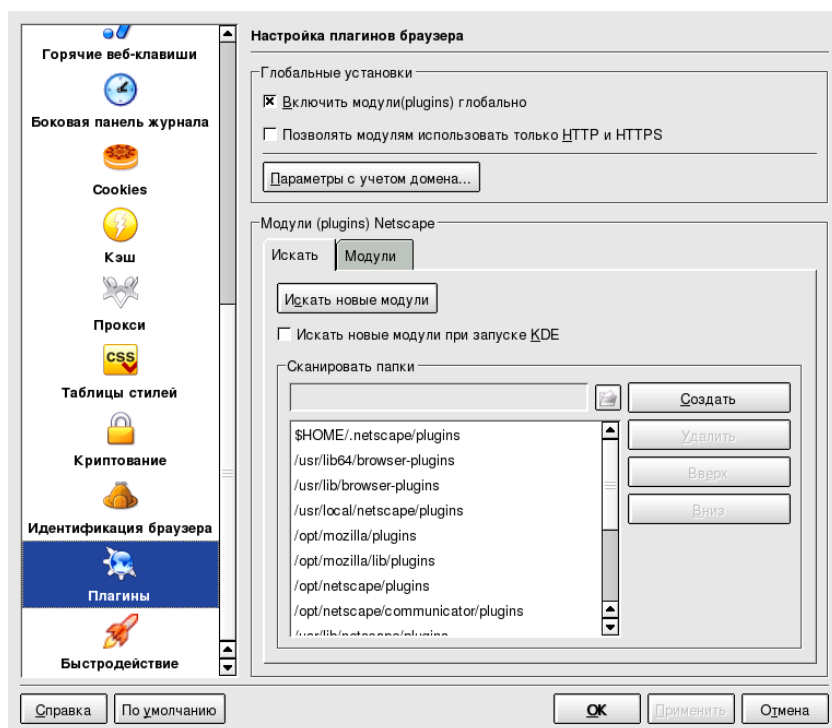


Рисунок 7-4. Настройка плагинов в Konqueror

Плагины - это программы, которые позволяют вашему браузеру обрабатывать контент, отличный от HTML, и графику типа анимаций, потоковый аудиосигнал, Java-апплеты и др. Konqueror использует плагины Mozilla и Netscape. Выберите меню Настройка→Настроить Konqueror и перейдите в раздел Плагины, чтобы настроить параметры плагинов Konqueror'a (см. Рис. 7-4).

После того, как вы (выборочно) загрузили и установили соответствующие плагины, нажмите кнопку Искать новые плагины, чтобы Konqueror распознал и настроил установленные плагины: будет выполнен поиск во всех каталогах, перечисленных в списке сканировать каталоги.

Вы можете просмотреть настроенные плагины во вкладке Плагины. По умолчанию устанавливаются только Netscape Plugins (которые предоставляют Konqueror'у доступ к плагинам Mozilla и Netscape). По окончании настройки нажмите кнопку ОК, чтобы задействовать их.